

Dokumente abonnieren

Anleitungen für Merlin Server

© 2019 - ProjectWizards GmbH

Dokumente abonnieren - Stand März 2019

Nutzer von Merlin Project auf dem macOS	1
Nutzer von Merlin Project auf dem iOS	1
PC-Nutzer	1
Workflow für Nutzer von Merlin Project	2

Diese Kurzanleitung erklärt das Abonnieren von Dokumenten von Merlin Server.

Mac- und iOS-Nutzer müssen Merlin Server-Projekte zunächst abonnieren, um sie öffnen und bearbeiten zu können.

Nutzer von Merlin Project auf dem macOS

Öffnen Sie die **Merlin Project**-App und wechseln Sie zu *Ablage > Merlin Server > Dokumente*. Es wird der von Bonjour entdeckte Merlin Server angezeigt. Andernfalls sollten Sie einen Merlin Sync-Server erstellen. Wählen Sie die benötigte Datei aus und abonnieren Sie eine Kopie.



Abonnierte Kopien sollten in einem Verzeichnis auf der lokalen Festplatte und nicht in Google Drive, Dropbox oder anderen Cloud-Diensten gespeichert werden.

Die Nutzer arbeiten mit der lokalen Kopie der abonnierten Datei. Die Datei muss nicht neu abonniert werden.

Nutzer von Merlin Project auf dem iOS

Öffnen Sie die **Merlin Project**-iOS-App und aktivieren Sie den *Projekte – Merlin Server* Speicherort, welcher automatisch entsteht für den über Bonjour entdeckten Merlin Server. Durchsuchen Sie die Dateien im Speicherort 'Projekte - Merlin Server' und tippen Sie auf eine beliebige Datei, um diese zu bearbeiten.



Sollte kein Merlin Server automatisch angezeigt werden, oder der Server liegt ausserhalb des lokalen Netzwerkes, erstellen Sie einen neuen Merlin Server-Account, wie [hier](#) erklärt wird.

PC-Nutzer

PC-Nutzer brauchen nicht zu abonnieren. Öffnen Sie einfach den Webbrowser und nutzen Sie den **Link**, der Ihnen vom Administrator des Merlin Server mitgeteilt wurde. Es wird eine verschlüsselte SSL-Verbindung zu einer IP-Adresse oder einem Hostnamen (des Mac oder des Routers) auf dem Port 7180 hergestellt, z.B.:

- <https://123.45.67.89:7180>
- <https://myserver.mydomain.com:7180>

Um die Dateien erneut anzuzeigen, stellen Sie die Verbindung über denselben Link erneut her.

Workflow für Nutzer von Merlin Project

Immer wenn Sie die Projektdatei per cmd+S speichern oder wenn diese automatisch gespeichert wird, werden Änderungen mit der Projektdatei auf Merlin Server synchronisiert. Hat der Mac oder das iOS-Gerät, auf dem Merlin Project installiert ist, momentan keine Verbindung zu Merlin Server (weil der Mac bzw. das iOS-Gerät keine Internetverbindung hat oder der Merlin Server vorübergehend offline oder nicht über das Internet zugänglich ist), so werden die Änderungen lokal gespeichert und beim nächsten Zugriff auf Merlin Server synchronisiert (z.B. wenn der Mac sich wieder im gleichen LAN wie der Merlin Server befindet).

Beim Synchronisieren sendet die lokale Datei die lokal gespeicherten Änderungen auf den Server und empfängt vom Server Änderungen, die von anderen Nutzern gemacht wurden.



Ein abonniertes Projekt wird dem Merlin Server zugeordnet, auf dem es freigegeben wird. Das Projekt wird nicht dem Mac oder dem iOS-Gerät zugeordnet, mit dem es ursprünglich erstellt wurde.