



Installation und Einrichtung

Anleitungen für Merlin Server

© 2017 - ProjectWizards GmbH

Installation und Einrichtung - Stand June 2017

Installation	1
Installationsort	1
Zu startende Dienste	1
Lizenz	2
Fortgeschritten	2
Hostname	2
Zertifikate	2
Port Forwarding am Router	3
Firewall	3
Zugriffsbeschränkungen für Nutzer	3
Sichtbarkeit für authentifizierte Nutzer einschränken	3
Kaskadierte Installation	3

Diese Anleitung gibt Ihnen einige Tipps zur Installation und Einrichtung von Merlin Server.

Installation

Das Installieren von Merlin Server ist wirklich einfach. **Laden** Sie die neueste Merlin Server Version von unserer [Webseite](#), **doppelklicken** Sie auf die Programmdatei (Sie finden diese im ~/Downloads Ordner). Bestätigen Sie **das Bewegen in den Programme Ordner** und geben Sie das Administratorkennwort ein, um die Hilfskomponenten zu installieren.



In macOS Sierra kann es vorkommen, dass Sie Merlin Server zunächst aus dem ~/Downloads Ordner bewegen müssen, da Sierra andernfalls die Datei blockiert und die automatische Installation von Merlin Server verhindert. Ziehen Sie die Datei dann einfach direkt in den Programme Ordner ODER auf Ihren Schreibtisch und doppelklicken Sie sie dort.

Nach Abschluss der Installation startet Merlin Server automatisch und ist bereit zur Einrichtung.



Merlin Server kann die Installation überprüfen, um sicherzugehen, dass diese korrekt erfolgt ist. Klicken Sie dazu auf »Installation überprüfen« im Menü »Ablage«.

Installationsort

Üblicherweise wird Merlin Server auf einem stationären Mac installiert. Dort können Sie alle Dokumente, auf die Ihre Nutzer zugreifen sollen, freigeben.



Normalerweise ist es nicht üblich, sowohl Merlin Server als auch Merlin Project auf dem gleichen Mac zu installieren. Vermeiden Sie, wenn möglich, die Installation auf einem mobilen Mac. Merlin Server sollte idealerweise jederzeit verfügbar sein. Wenn Sie ein Notebook vom Netzwerk entfernen, aber von einem anderen Mac auf Merlin Server zugreifen möchten, müssten Sie für jedes Netzwerk, in das sich Ihr Merlin Server Notebook anmeldet, das Port Forwarding am Router einstellen.

Es muss sich nicht um einen macOS Server handeln. Es ist aber hilfreich, wenn Ihr Server im lokalen Netzwerk (LAN) und über das Internet einfach zu erreichen ist.



Wenn Sie bereits Port Forwarding für andere Dienste eingerichtet haben, können Sie dies für Merlin Server auf gleiche Weise tun.

Zu startende Dienste

Merlin Server bietet folgende Dienste an: *Sync*, *Veröffentlichen* und *Web*.

Wenn Sie den *Sync* Dienst starten, kann Merlin Server Dokumente für den Zugriff über Merlin Project oder Merlin Project Go freigeben.

Veröffentlichen und *Web* sind optionale Dienste. Wenn Sie deren Funktionalität nicht benötigen, müssen Sie diese Dienste nicht aktivieren.



Die Dienste *Veröffentlichen* und *Web* erfordern den aktivierten *Sync* Dienst.

Damit Merlin Server Projekte anbieten kann, müssen Sie mindestens ein Dokument freigeben. Dies erfolgt im Bereich »Dokumente« von Merlin Server.

Optional können Sie ein »Fernverwaltungskennwort« im Bereich »Dokumente« vergeben. Kennt ein Nutzer dieses Kennwort, kann er Dokumente direkt in Merlin Project am Mac oder in Merlin Project Go auf dem iOS Gerät für diesen Server freigeben.

Lizenz

Sie können Merlin Server 30 Tage lang ohne Lizenz testen.

Eine Lizenz für Merlin Server können Sie in unserem Online-Shop kaufen. Geben Sie diese nach Erhalt im Bereich »Lizenzen« ein.

Fortgeschritten

Hostname

Wenn Sie keine eigenen Hostnamen für die *Sync* und *Web* Dienste vergeben, erstellt Merlin Server diese automatisch anhand des Mac Namens oder seiner IP-Adresse.

Ist Ihr Mac über das Internet mit einem bestimmten Hostnamen erreichbar (z. B. meinhost.meinweb.space.de), können Sie diesen in das Feld eintragen.



Ein nicht auflösbarer Hostname verhindert, dass auf Merlin Server zugegriffen werden kann. Solche Hostnamen werden nicht akzeptiert.

Zertifikate

Die Dienste von Merlin Server nutzen SSL zur Verschlüsselung der Datenkommunikation. SSL bietet eine sichere Verbindung zum Server und erfordert ein SSL-Zertifikat. Das SSL-Zertifikat muss auf dem Server installiert werden, damit eine sichere Verbindung hergestellt werden kann. Sobald diese hergestellt wurde, ist der gesamte Datenverkehr zwischen Server und Client (in diesem Fall Merlin Project auf dem Mac, Merlin Project Go auf dem iOS-Gerät oder im Web-Browser) geschützt.

Merlin Server unterstützt Sie dabei, indem es ein selbstsigniertes Zertifikat automatisch auf Ihrem Mac installiert. Sie müssen sich für den Test also kein SSL-Zertifikat kaufen. Weil selbstsignierte Zertifikate nicht durch Zertifizierungsstellen validiert sind, müssen Nutzer,

die zum ersten Mal auf den Server zugreifen, diesem Zertifikat manuell vertrauen.

Sollten Sie Merlin Server kaufen und mehrere Nutzer mit häufigem Zugriff haben, sollten Sie den Kauf eines SSL-Zertifikats von einer Zertifizierungsstelle in Erwägung ziehen.

Dieses Zertifikat können Sie ganz einfach im Bereich »Zertifikate« von Merlin Server hinzufügen.

Port Forwarding am Router

Wenn Sie nur über das LAN auf Merlin Server zugreifen, muss das Port Forwarding am Router nicht konfiguriert werden.

Möchten Sie jedoch den **Sync** Dienst über das Internet nutzen, leiten Sie den Port 7190 tcp/udp an den Merlin Server Mac mit aktiviertem **Sync** Dienst weiter.

Für den Fall, dass Sie den **Web** Dienst über das Internet nutzen möchten, leiten Sie den Port 7180 tcp/udp an den Merlin Server Mac mit aktiviertem **Web** Dienst weiter.

Firewall

Haben Sie die macOS Firewall eingeschaltet und die Option **Signierter Software automatisch erlauben, eingehende Verbindungen zu empfangen** ist aktiviert, müssen Sie nichts weiter einstellen. Merlin Server ist signiert und fügt sich daher eigenständig zu den Firewall-Ausnahmen hinzu.

Zugriffsbeschränkungen für Nutzer

Es gibt in Merlin Server keine gesonderte Nutzerverwaltung. Um Zugriff auf ein Dokument zu beschränken, öffnen Sie das Dokument in Merlin Project auf dem Mac, konfigurieren Sie die Benutzer-Ressourcen und legen Sie dort die jeweiligen Rechte fest.

Sichtbarkeit für authentifizierte Nutzer einschränken

Wenn ein Projekt über die Benutzer-Ressourcen geschützt ist, können Sie die Sichtbarkeit in der Merlin Server Dokumentenliste über die Option »Sichtbarkeit > Für authentifizierte Benutzer« einschränken.

Um diese Option zu aktivieren, müssen Sie zunächst das Dokument in Merlin Project auf einem Mac oder in Merlin Project Go auf dem iOS Gerät öffnen. Wenn Sie die Option »Sichtbarkeit > Für authentifizierte Benutzer« in den Projekteinstellungen geändert haben, sichern und synchronisieren Sie das Dokument mit Merlin Server. Greift ein Benutzer auf die Dokumentenliste vom Merlin Server zu, muss dieser Benutzer sich zunächst als ein im Projekt angegebener Benutzer anmelden, um das Dokument sehen zu können.

Kaskadierte Installation

Wenn Sie Netzwerk und Last verteilen möchten/müssen, können Sie Merlin Server auf mehreren Macs installieren. In diesem Fall agiert der Merlin Server mit aktiviertem **Sync**

Dienst als Hauptserver. Ein Merlin Server auf einem weiteren Mac, der beispielsweise den *Web* Dienst anbieten soll oder die *Freigabe* bereitstellt, muss mit dem Hauptserver mit *Sync* Dienst verbunden werden. Dazu wählen Sie den Hauptserver mit dem *Sync* Dienst als *Datenquelle*.

Geben Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen des Hauptservers gefolgt vom Port des Sync-Servers ein. Standardmäßig lautet der Port 7190.

Beispiel: <https://192.168.188.36:7190>



Deaktivieren Sie den *Sync* Dienst in jeder Instanz von Merlin Server, die nicht als Hauptserver agiert. Geben Sie als Kennwort für die neue *Datenquelle* das **Master-Kennwort** des Merlin Server Hauptservers mit aktiviertem *Sync*-Dienst ein.