



# Rollbalken

Anleitungen für Merlin Project

© 2020 - ProjectWizards GmbH

## Rollbalken - Stand November 2020

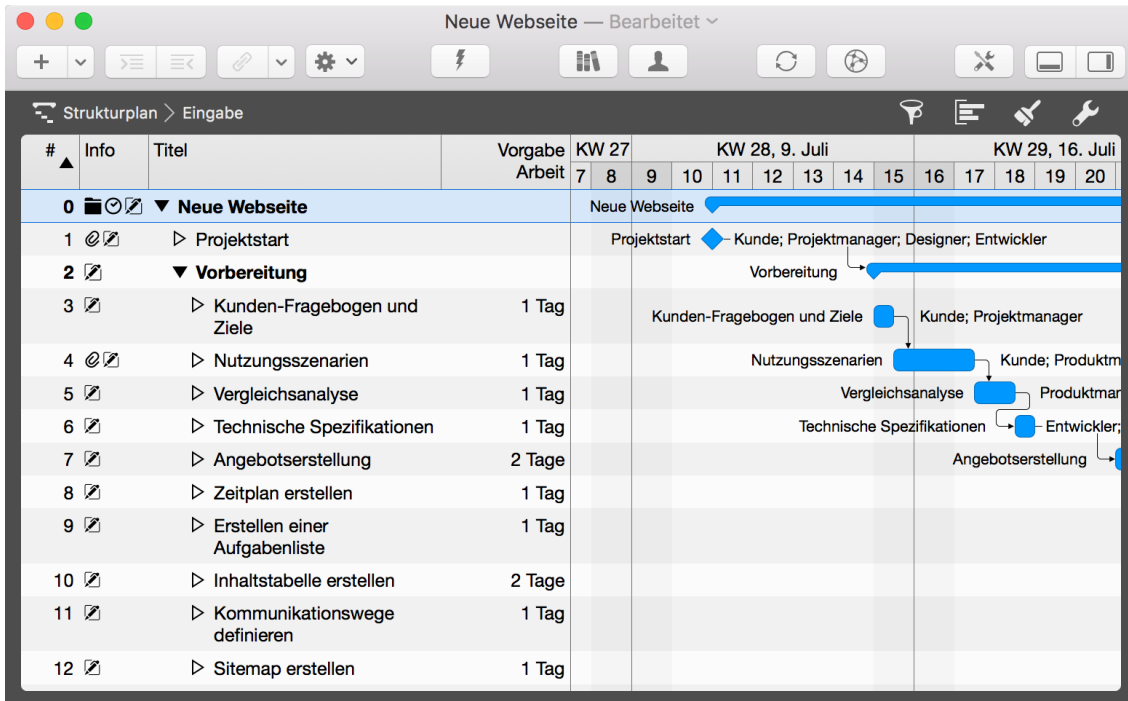
Systemeinstellungen	1
Rollbalken einblenden	2

**Rollbalken** auch **Scrollbalken** genannt, dienen dem Bewegen des sichtbaren Bereichs im Programmfenster.

## Systemeinstellungen



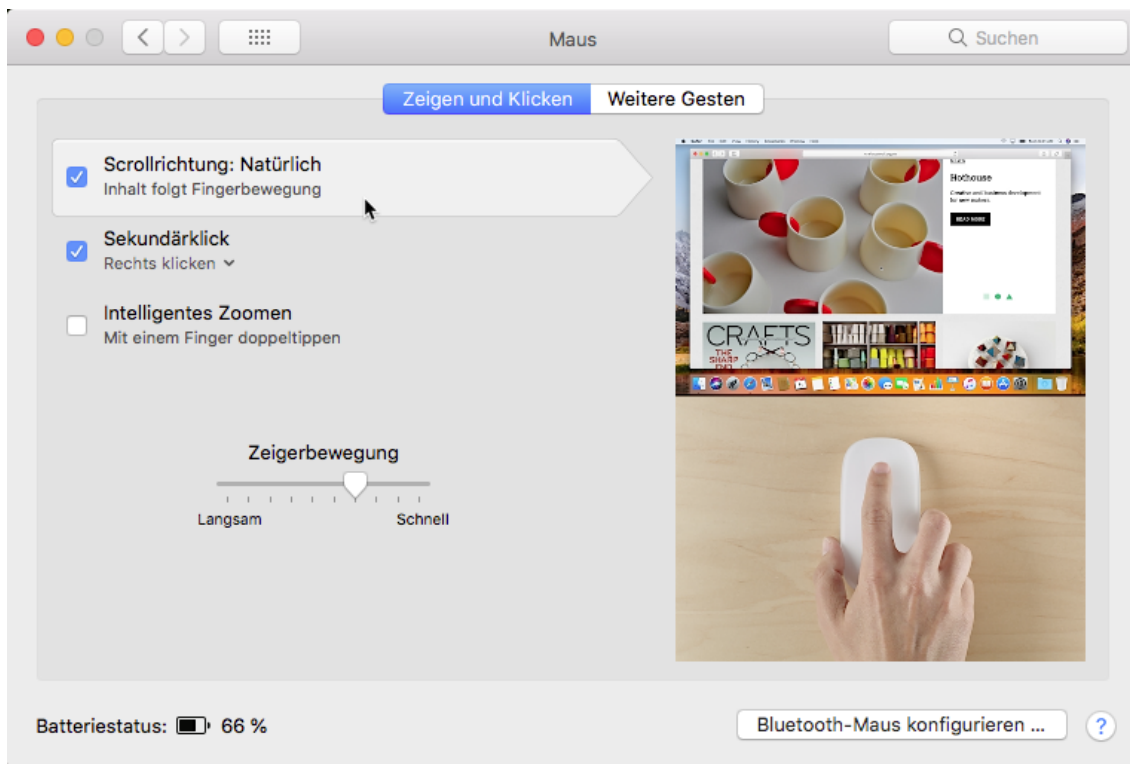
Die **Rollbalken** und deren **Verhalten** werden durch das **Betriebssystem** vorgegeben. Standardmäßig werden Rollbalken in **macOS** nur beim **Scrollen** eingeblendet.



Die Inhalte in den unterschiedlichen Ansichten von Merlin Project lassen sich mithilfe von **Eingabegeräten**, wie einer **Maus** oder einen **Touchpad**, im sichtbaren Ausschnitt bewegen. Die **Rollbalken** erscheinen erst wenn dies der Fall ist.

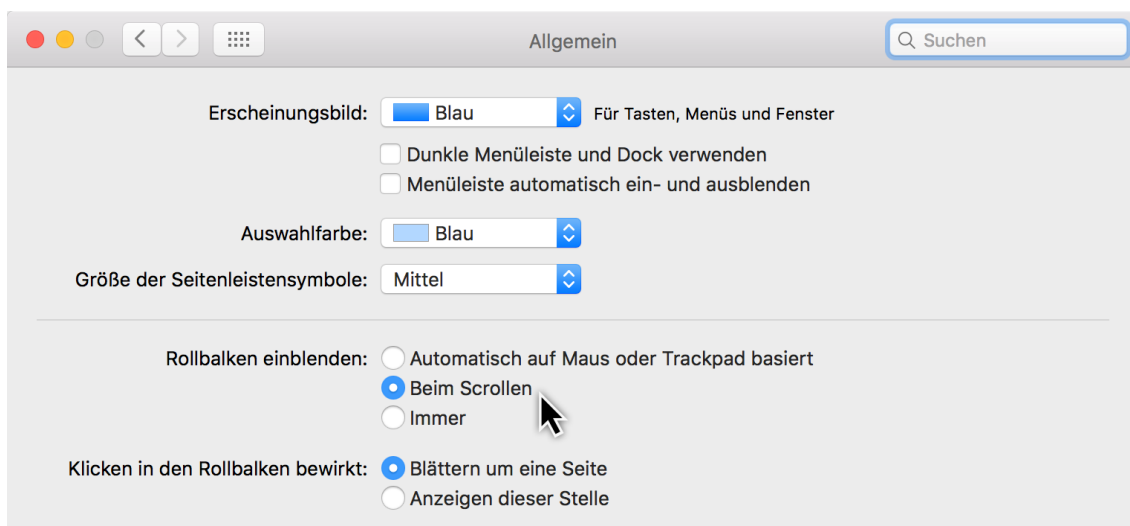


Bei der **Apple Magic Mouse** und dem **Apple Trackpad** sehen Sie die Gesten für das Bewegen von Inhalten anhand von kleinen Animationen in **Systemeinstellungen** → **Maus** und **Systemeinstellungen** → **Trackpad**.



## Rollbalken einblenden

Öffnen Sie die **Systemeinstellungen** von **macOS** und klicken Sie auf das Symbol **Allgemein**. Darin befinden sich die **Optionen** für das **Verhalten** der **Rollbalken** beim **Scrollen**.



Die **drei Optionen** für das **Scrollen** mit Rollbalken sind **Systemübergreifend** und wirken sich bei allen verwendeten **Programmen** aus.

- **Automatisch auf Maus oder Trackpad basiert**
- **Beim Scrollen**

- Immer

Wählen Sie die Option **Immer** aus. Daraufhin erscheinen in Merlin Project die **Rollbalken** und sind zudem **programmübergreifend** und **permanent** sichtbar.

