



Filter

Anleitungen für Merlin Project

© 2018 - ProjectWizards GmbH

Filter - Stand Juni 2018

Filter	1
Filter anpassen	2
Eigene Filter erstellen	2
Zahnradmenü	4
Filter duplizieren	4
Filter lokal teilen	5
Filter zurücksetzen	5

Hinweis für Merlin Project Express-Anwender



Die nachfolgenden Funktionen finden Sie nur in [Merlin Project](#).

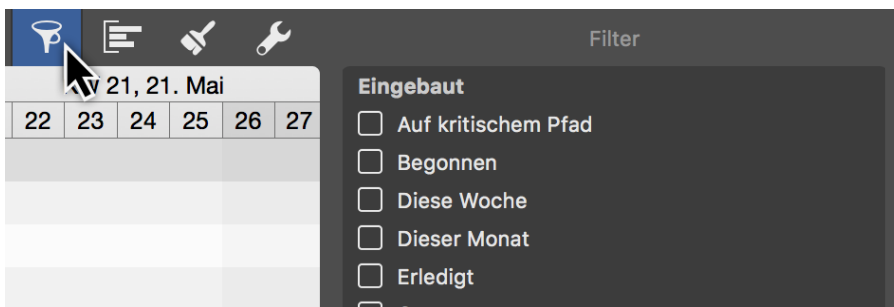
Filter

Die Funktion **Filter** erlaubt es Informationen im Projekt nach unterschiedlichen Vorgaben **sichtbar** zu machen. Andere Informationen werden **ausgeblendet**. Es entsteht eine Vielzahl von **Auswertungsmöglichkeiten** durch die Filterung der Inhalte im Projekt.

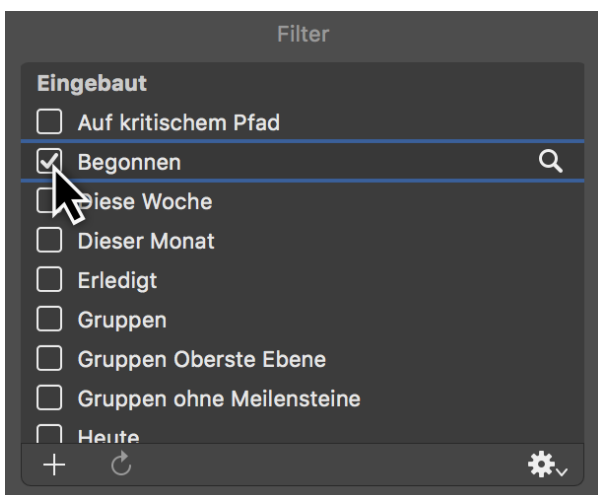


Filter helfen Ihnen bei großen Projekten bestimmte **Informationen** herauszusuchen und **grafisch** in den verschiedenen **Ansichten** darzustellen.

Mit einem Mausklick auf das **Trichter**-Symbol öffnet sich der Inspektor mit den **eingebauten Filtern**.



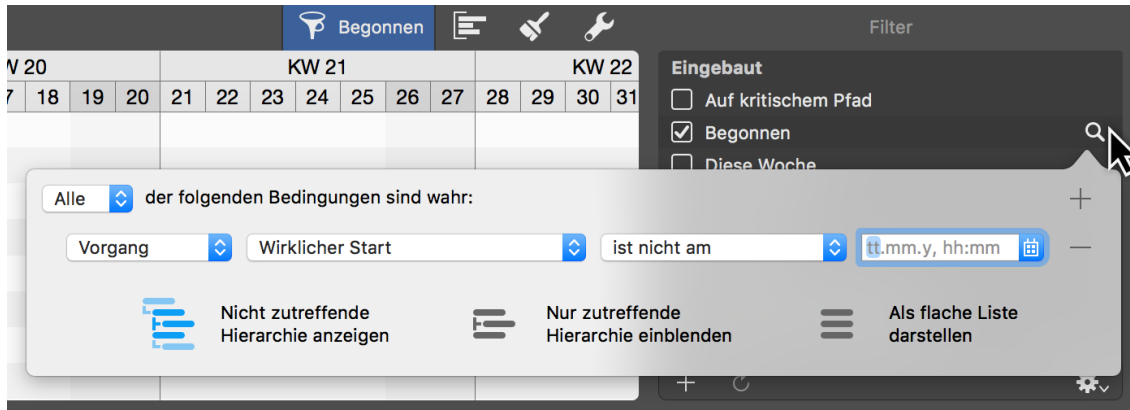
Setzen Sie ein Häkchen links neben einem Eintrag im **Inspektor**, damit der **Filter** aktiviert wird. Die **Inhalte** im Projekt werden darauf hin automatisch durch den aktivierten **Filter** eingeblendet.





Ein aktiver Filter wird neben dem **Trichter** mit seiner Bezeichnung solange eingeblendet und angewandt, bis Sie erneut auf den **Trichter** klicken und im Inspektor das Häkchen beim aktiven Filter entfernen.

Filter anpassen



Klicken Sie auf die **Lupe** rechts neben einem Eintrag, es öffnet sich ein Dialog in dem Sie die **Bedingungen** für den aktiven **Filter** sehen und anpassen.

In den **Klappmenüs** stehen Ihnen Informationen und Werte, nach denen Sie die Bedingungen, fürs Filtern Ihres Projekts, festlegen.

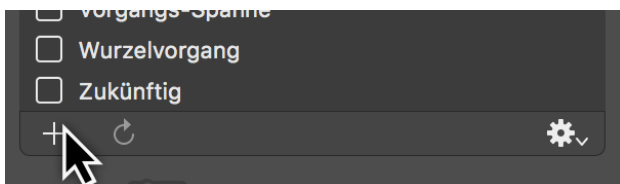
Die Anzeige der **gefilterten Ergebnisse** steuern Sie mit den **drei** unten aufgeführten Optionen:

- **Nicht zutreffende Hierarchie anzeigen**
- **Nur zutreffende Hierarchie einblenden**
- **Als flache Liste darstellen**

Mit einem Mausklick auf das **Plus** fügen Sie **neue Bedingungen** für einen Filter dazu. Mit dem **Minus** entfernen Sie **vorhandene Bedingungen** aus dem Filter.

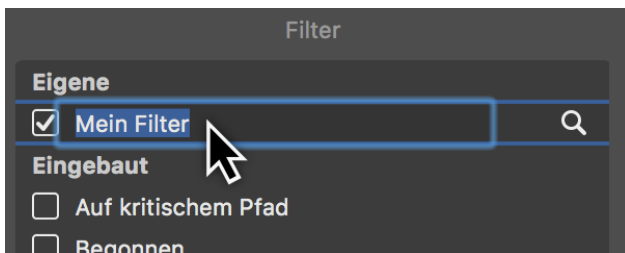
Eigene Filter erstellen

Erstellen und fügen Sie **eigene Filter** zu den bereits **eingebauten Filtern** hinzu. Klicken Sie hierzu auf das **Plus** in der **Filterliste**.



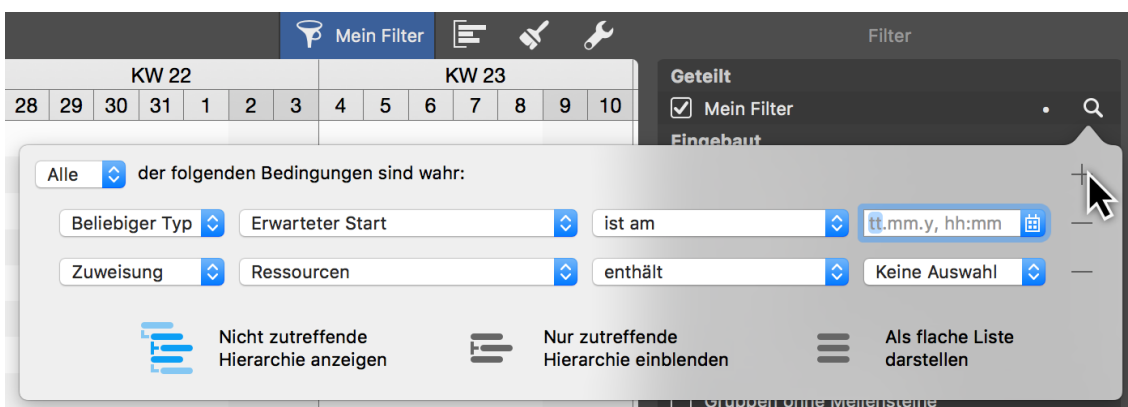
Es wird automatisch die Kategorie **Eigene** erstellt. Damit lassen sich die **selbsterstellten (eigenen)** und die **mitgelieferten (eingebauten)** Filter voneinander **unterscheiden**.

Bennenen Sie eigene Filter eindeutig, dies hilft bei einer **spätere Nutzung**.



Klicken Sie auf die **Lupe** und erstellen die **Bedingungen** für den Filter.

Benutzen Sie die dabei die **Optionen** zum **Anpassen** des Filters in den **Klappmenüs**. Mit einem Mausklick auf das **Plus** fügen Sie bei Bedarf weitere **Bedingungen** hinzu oder entfernen die bereits vorhandenen Bedingungen mit einem Mausklick auf das **Minus**.



Mit dem Klappmenü **Alle** lassen sich die Bedingungen auf **alle** oder aber auch auf **Eine** oder **Keine** der **eingestellten Werte** filtern.

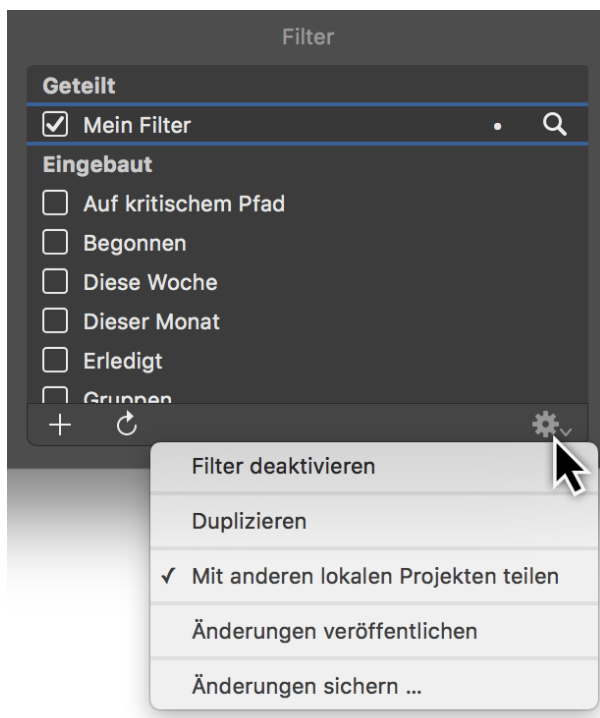
Die **grafische Anzeige** des Filters steuert man mit den drei aufgeführten **Darstellungsoptionen** für **Hierarchie** und **flache Liste**.



Eigene Filter löschen Sie aus der Liste, indem Sie einen Filter anklicken und die **Lösch taste** drücken.

Zahnradmenü

Im Zahnradmenü befinden sich nützliche Optionen für die Nutzung der Filter:



- **Filter deaktivieren** (schaltet den aktiven Filter aus. Wie das Häkchen beim Filter entfernen)
- **Duplizieren** (erstellt eine Kopie von einem vorhandenen Filter)
- **Mit anderen lokalen Projekten teilen** (der Filter wird in allen Projekten auf dem lokalen Mac zur Verfügung gestellt)
- **Änderungen veröffentlichen** (bei geteilten Filtern werden die Änderungen für alle lokalen Projekte veröffentlicht)
- **Änderungen sichern** (bei geteilten Filtern werden die Änderungen nur in dem aktuellen Projekt gesichert und nicht veröffentlicht)

Filter duplizieren

Verwenden Sie diese Option, um einen **vorhandenen Filter** zu modifizieren. Es wird eine **Kopie** erstellt.

Das **Duplizieren** spart das manuelle Einstellen aller **Bedingungen** aus dem ursprünglichen Filter.

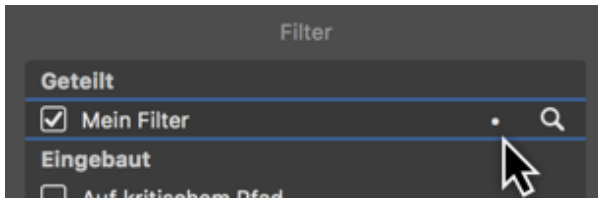
Alle **Bedingungen** sind beim Duplizieren übernommen und lassen sich anpassen oder erweitern.

Der originale Filter bleibt unverändert.

Filter lokal teilen

Verwenden Sie diese Option, um einen Filter auf Ihrem Mac immer in allen **lokalen Projekten** zur Verfügung zu haben.

Finden **Änderungen** in einem lokal geteilten Filter statt, erscheint ein weißer **Punkt** neben dem Filter.

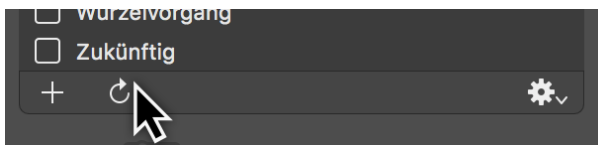


Verwenden Sie die Optionen aus dem **Zahnradmenü** zum Übernehmen der Änderungen:

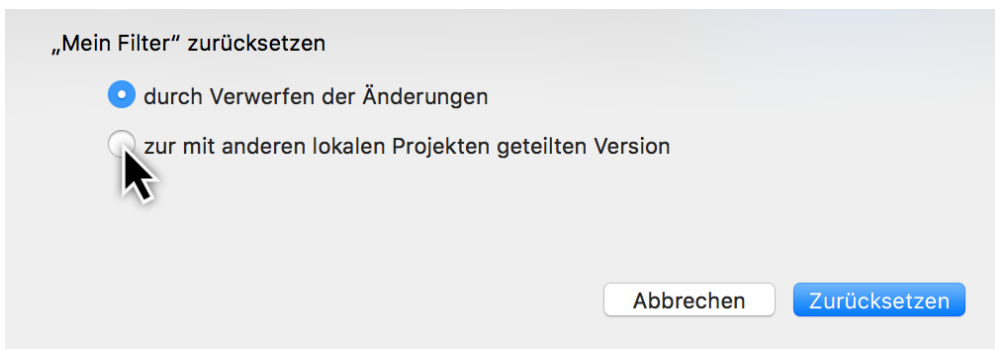
- **Änderungen veröffentlichen**
- **Änderungen sichern**

Filter zurücksetzen

Änderungen in einem geteilten Filter, lassen sich zurücksetzen.



Klicken Sie auf den **gedrehten Pfeil**. Es erscheint ein Dialog in dem Sie die Änderungen rückgängig machen.



Setzen Sie den Filter zurück:

- **durch Verwerfen der Änderungen**
- **zur mit anderen lokalen Projekten geteilten Version**