Ressourcenpool Anleitungen für Merlin Project

© 2021 - ProjectWizards GmbH

Ressourcen-pool - Stand März 2021

| Was ist ein Ressourcenpool? | 1 |
|--|----|
| Vorteile bei der Projektplanung | 1 |
| Ressourcenpool erstellen | 1 |
| Ressourcen erstellen | 2 |
| Ressourcen-Ansicht | 3 |
| Ressourcen aus Kontakten erstellen | 4 |
| Ressourcenpool zu Projekten hinzufügen | 5 |
| Ressourcenpools mit Maus hinzufügen | 8 |
| Ressourcenpools mit Symbol hinzufügen | 9 |
| Ressourcenpools entfernen | 9 |
| Ressourcenpools benutzen | 10 |
| Ressource aus Pool in Projekt bewegen | 11 |
| Ressourcen aus Projekt in Pool bewegen | 12 |
| Änderung gegenüber Pool verwerfen | 13 |
| Ressourcenpool aktualisieren | 13 |
| Vom Ressourcenpool lösen | 14 |
| Ressourcenpool aus- und einblenden | 15 |

Hinweis für Merlin Project Express-Anwender



Die nachfolgenden Funktionen finden Sie nur in Merlin Project.

Diese Anleitung enthält Informationen zur Erstellung und Nutzung von Ressourcenpools in Merlin Project.

Was ist ein Ressourcenpool?

Ein Ressourcenpool erlaubt die zentrale Nutzung und den Abgleich von den selben Ressourcen in mehreren Projekten.

Die Besonderheit eines Ressourcenpools besteht darin, dass die Ressourcen für mehrere Projekte bereitstehen und sich somit alle Änderungen an den Ressourcen automatisch in allen Projekten, die auf den Ressourcenpool zugreifen, angleichen.

Vorteile bei der Projektplanung

Bei der Nutzung von mehr als einem Projekt und einer Anzahl von immer wiederkehrenden und somit gleichen Ressourcen, ist der Ressourcenpool die optimale Lösung.

Mithilfe des Ressourcenpools lassen sich bei mehreren Projekten die gleichen Ressourcen verwenden, dabei stehen alle Ressourceninformationen aus dem Ressourcenpool für alle mit dem Ressourcenpool-Datei verbundenen Projekte zur Verfügung.

Bei Änderungen der Ressourcen in der Ressourcenpool-Datei werden die Informationen automatisch in den verbundenen Projekten aktualisiert.

Die Nutzung von Ressourcenpools erleichtert die Arbeit bei einer Vielzahl von Projekten mit den selben Ressourcen und Zuweisungen.

Ressourcenpool erstellen

Zum Erstellen eines neuen Ressourcenpools wird eine neue Projektdatei benötigt.

Starten Sie Merlin Project und öffnen Sie ein neues Projekt. Klicken Sie hierzu im Menü auf *Ablage > Neu* oder verwenden Sie den Tastaturkurzbefehl *alt + cmd + N*.



Alternativ klicken Sie unten links im *Öffnen-Dialog* auf die Schaltfläche *Neues Dokument*.

| | 🚟 🗸 📄 Dokumente | ث | Q Suchen |
|----------------|-----------------|--------------|---------------|
| Favoriten | | | |
| Geräte | | | |
| Freigegeben | Meine Anhänge | Meine Bilder | Meine Dateien |
| Tags | | | |
| | Meine Projekte | | |
| Neues Dokument | | | Fertig Öffnen |

Ressourcen erstellen

Erstellen Sie auf die Schnelle neue Ressourcen für den Ressourcenpool.



Klicken Sie auf das Ressourcen-Symbol in der Symbolleiste.



Anschließend klicken Sie auf das **Plus-Symbol** zum Erstellen einer neuen Ressource.

| Neue Ressource | |
|----------------|------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| (+) | (\rightarrow) |

Benennen Sie die neu erstellte Ressource. Fahren Sie anschließend fort mit einem Mausklick auf das **Plus-Symbol**. Wiederholen Sie die genannten Schritte bis Sie alle benötigten Ressourcen für den Ressourcenpool erstellt haben.



Verwenden Sie bei eingeschalteter Ressourcen-Ansicht das Menü *Einfügen* und den Punkt *Ressource* oder den dazugehörigen Tastaturkurzbefehl *cmd* + *N* für das Anlegen von neuen Ressourcen.

Ressourcen-Ansicht

Wechseln Sie in die Ansicht **Ressourcen** > **Eingabe** für eine detaillierte Bearbeitung der Ressourcen. In dieser Ansicht stehen Ihnen Spalten mit diversen Informationen für die Anpassung von Ressourcen zur Verfügung.

| • | | Neues Projekt — Bearbeitet ~ | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--------|------------------------------|------------|----------|-----------------|-------------------------|---------------|-----------|-------|--------|---------|--------------|-----------------|-------------------------|---------------------|-------------|---------------|
| | + ~ | | * ~ | | | | | | | | | Ŧ | 11 II | 0 | ۲ | × | |
| | L Ress | ourcen > Eingabe | | | | | | | | | | | | | P | E (| s & |
| | Info | Titel | Bild | Тур | Materialeinheit | Verfügbare Einheiten | Projekt | Initialen | Rolle | E-Mail | Telefon | Standardsatz | Mehrarbeitssatz | Geplante Basiskosten | Basiskosten- Art | Basiskos | tenfälligkeit |
| | | L Standard-Ressource | | Person | | 100% | Neues Projekt | D.R. | | | | | | | Pro Projekt | Anteilig få | illig |
| | | Neue Ressource | | Person | | 100% | Neues Projekt | N.R. | | | | | | | Pro Projekt | Anteilig f | illig |
| | | L Neue Ressource 02 | | Person | | 100% | Neues Projekt | N.R.0. | | | | | | | Pro Projekt | Anteilig få | illig |
| | | L Neue Ressource 03 | | Person | | 100% | Neues Projekt | N.R.0. | | | | | | | Pro Projekt | Anteilig fa | illig |
| | | L Neue Ressource 04 | | Person | | 100% | Neues Projekt | N.R.0. | | | | | | | Pro Projekt | Anteilig f | illig |
| | | L Neue Ressource 05 | | Person | | 100% | Neues Projekt | N.R.0. | | | | | | | Pro Projekt | Anteilig f | illig |
| | | ▲ Neue Ressource 06 | 0 | Person 0 | | 100% | Neues Projekt | N.R.0. | ٥ | | | | | | Pro Projekt | Anteilig få | illig 0 |

Selektieren Sie eine Ressource, wird zudem der **Ressourcen-Inspektor** eingeblendet. Darin finden Sie alle Felder für die Anpassung der selektierten Ressource.

Bild

Klicken Sie auf das Einfügen-Symbol in der Spalte **Bild**, um ein Bild für Ihre Ressourcen einzufügen.

| Ŀ | Res | sourcen > Eingabe | | ٢ | B 🔳 | \$ | يحي م | | Re | ssource | : Info | | |
|----|-----|----------------------|------|---|----------|----|-------------|---------|----|---------|-----------|--------|--|
| In | fo | Titel | Bild | • | Тур | | Materialein | Ł | | Ē | ٢ | ≣ | |
| | | L Standard-Ressource | | | Person | | | Titel | | | Drojektma | nager | |
| | | L Projektmanager | | 6 | Person | ٥ | | | | | FIOJEKINA | anayei | |
| | | | | | <u> </u> | | | Initial | en | | Р. | | |
| | | | | • | | | | Telefo | on | | | | |
| | | | | | | | | E-Mai | | | | | |
| | | | | | | | | Rolle | | | | | |

| Ress | sourcen > Eingabe | | 9 E | م لا | s | | Re | ssource | e: Info | | |
|------|----------------------|------|--------|-----------------|----------|-------------------|-----------|---------|-----------|--------|--|
| Info | Titel | Bild | Тур | Mate | erialein | 1 | | Ē | 3 | i | |
| | L Standard-Ressource | | Person | | | Tital | | | Drojoktma | nagor | |
| | Projektmanager | | Person | ٥ | | Initial Telefo | len on | | P. | liagei | |
| | | | | | | E-IVIA | | | | | |
| | | | | | | Rolle | | | | | |

 \mathbf{O}

Das Bild erscheint in Kanban-Karten und in allen Kommentaren, die diese Ressource in das Projekt einfügt.

Ressourcen aus Kontakten erstellen

Befinden sich Kontakte bereits in der Kontakte.app oder Microsoft Outlook, lassen sich diese Kontakte direkt in die Ansicht **Ressourcen** > **Eingabe** mithilfe der Maus bewegen und somit dem Ressourcenpool als Ressourcen hinzufügen.

Beachten Sie bitte, dass die **blauen Linien** einen Unterschied beim Hinzufügen der Kontakte ausmachen.

| | 👤 Res | sourcen $>$ Eingabe | | | | | | | |
|---|-------|---------------------|------|--------|-----------------|-------------------------|---------------------|-----------|--|
| | Info | Titel | Bild | Тур | Materialeinheit | Verfügbare Einheiten | Projekt | Initialen | |
| L | | Standard-Ressource | 1. | Person | | | | | |
| L | | L Neue Ressource | | Person | iCloud | | Q Projectwizards d. | | |
| L | | L Neue Ressource 02 | | Person | Alle Ko | ntakte | C Projectwizards d | | |
| | | Neue Ressource 03 | | Person | Project | wizards | Frank Blome | | |
| | | L Neue Ressource 04 | | Person | FIOJECTWIZAIUS | | Ttefanie Blome | | |
| | | L Neue Ressource 05 | | Person | Intelligent | e Gruppen | Kai Brünin | g | |

Legen Sie die Visitenkarte **zwischen den Zeilen ab**, so wird der Kontakt aus der Karte zu den bereits vorhandenen Ressourcen **hinzugefügt**.

| | 上 Ress | sourcen $>$ Eingabe | | | | | | | |
|---|--------|----------------------|------|--------|-----------------|-------------------------|--------------|---------|--|
| | Info | Titel | Bild | Тур | Materialeinheit | Verfügbare Einheiten | Projekt | Initial | |
| Ľ | | L Standard-Ressource | | Person | | 10001 | •• • • • • | | |
| Ľ | | L Frank Blome | | Person | iCloud | | O Projectwi | zarde | |
| Ľ | | L Neue Ressource | | erson | Alle Ko | ntaku | C Projectivi | 20103 | |
| Ľ | | L Neue Ressource 02 | | Person | Project | wizarde | Frank Blome | | |
| L | | L Neue Ressource 03 | | Person | FIOJECT | WIZalus | Stefanie Bl | ome | |
| L | | L Neue Ressource 04 | | Person | Intelligent | e Gruppen | Tai Brüning | 9 | |

Legen Sie die Visitenkarte auf einer bereits vorhandenen Ressource ab (auf der Zeile), so wird die Ressource mit dem Kontakt aus der Karte ersetzt.



Kontaktkarte.vcf



Beim Hinzufügen aus der *Kontakte.app* oder *Microsoft Outlook*, werden Visitenkarten im *vCard-Format* verwendet.

Haben Sie andere Apps, die das *vCard(.vcf)-Format* exportieren, lassen sich auch diese Kontakte in die Ressourcen-Ansicht bewegen und als Ressourcen nutzen.

Die in den *vCards* vorhandenen Informationen, werden in den einzelnen Spalten der Ressourcen-Ansicht automatisch übernommen. Darunter das Bild, die E-Mail und die Telefonnummer des Kontaktes, falls diese Informationen in der *vCard* vorhanden sind.

Ressourcenpool zu Projekten hinzufügen

Sind alle Ressourcen und notwendigen Informationen, wie beispielsweise die Standardsätze, also Kosten der Ressource pro Zeiteinheit im Ressourcenpool komplett eingetragen, sichern Sie die Datei.

Verwenden Sie hierzu das Menü Ablage > Sichern oder den Tastaturkurzbefehl cmd + S

Benennen Sie die Ressourcenpool-Datei und klicken anschließend auf *Sichern*.



Der Dateiname wird in der Ressourcen-Ansicht für den Ressourcenpool verwendet.

| Sich | ern unter: Ressourcenpool.mpr Tags: | oject | | |
|--------------|--|-------|-----------|---------|
| | Meine Projekte | | Q Suchen | |
| Favoriten | | | | |
| Geräte | | | | |
| Freigegeben | | | | |
| Tags | | | | |
| Neuer Ordner | | | Abbrechen | Sichern |

Öffnen Sie ein neues oder leeres Projekt in dem die Ressourcenpool-Datei zum Einsatz kommen soll.

1

| C 🕲 | * | | | |
|---------------------------|----------------------------------|--|--|--|
| Neues Projekt: A | lisiastung | | | |
| | E: 💵 | | | |
| Auslastungsberechnung | 2 | | | |
| Überlastung bei | 100 % | | | |
| Unterlastung bei | 25 % ~ | | | |
| Pool-Zuweisungen beachten | <u>۲</u> | | | |
| Auslastungsabgleich | | | | |
| Für | Projekt 🗘 | | | |
| Überlastungsintervall | Tage 🗘 | | | |
| Vorherigen Verzug löschen | ~ | | | |
| Nur innerhalb Puffer | | | | |
| Reihenfolge | Standard \$ | | | |
| Jetzt abgleichen | * > | | | |
| Ressourcenpools | | | | |
| Merlin Project-Dokument | ▲ Zuweisungen veröffentlichen | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| + - | | | | |

Klicken Sie in der Symbolleiste auf das Symbol *Einstellungen* (1) und selektieren Sie das erste Symbol von rechts, das Register *Auslastung* (2).

Im Inspektor für die *Auslastung* befindet sich im Bereich *Auslastungsberechnung* die Option *Pool-Zuweisungen beachten*.

Sie ist standardmäßig aktiviert. Sind Ressourcenzuweisungen aus Ressourcenpools im Projekt vorhanden, so werden Sie bei der Auslastungsberechnung beachtet. Entfernen Sie das Häkchen, damit werden die Pool-Zuweisungen bei der Auslastungsberechnung nicht beachtet.

Im unteren Bereich befindet sich die Liste für **Ressourcenpools**.



An dieser Stelle lassen sich Pool-Dateien als Ressourcenpools zum geöffneten Projekt hinzufügen, entfernen und bearbeiten.

Die Option **Zuweisungen veröffentlichen** zeigt alle Zuweisungen aus den Projekten in der Ressourcenpool-Datei. Standardmäßig ist diese Option aktiviert. Entfernen Sie das Häkchen, falls die Anzeige der Zuweisungen in der Pool-Datei nicht erwünscht ist.



Das kann beispielsweise bei Projekte mit vertraulichen Informationen betreffen, damit diese nicht in der Pool-Datei auftauchen.



Ressourcenpools mit Maus hinzufügen

Der einfachste Weg eine oder mehrere Projektdateien als Ressourcenpool zu verwenden, ist diese in das Feld des Inspektors mit der Maus zu bewegen.



Beim Hinzufügen des Ressourcenpools können alle Ressourcen automatisch übernommen werden.

| | Möchten Sie jetzt alle Ressourcen aus dem Pool in Ihr Projekt übernehmen? | | | | | | | |
|--|---|--|--|--|--|--|--|--|
| Sie können auch später e Ihr Projekt ziehen. | inzelne Ressourcen aus dem Pool in | | | | | | | |
| Schließen | Alle Ressourcen übernehmen | | | | | | | |
| Projektdateien mit Vorgänge verwenden. Sind Vorgänge nachfolgende Dialog einge | gen lassen sich nicht als Ressourcenpoo e in der Projektdatei enthalten, wird der eblendet. | | | | | | | |



Löschen Sie zuerst die Vorgänge aus der Projektdatei, um sie anschließend als Ressourcenpool zu verwenden.

OK

Ressourcenpools mit Symbol hinzufügen



Verwenden Sie das *Plus-Symbol* zum Hinzufügen von einem oder mehreren Ressourcenpools.

Klicken Sie im Öffnen-Dialog auf eine Projektdatei, die als Ressourcenpool dienen soll.



Wiederholen Sie gegebenfalls den Vorgang zum Hinzufügen von weiteren Ressourcenpools.

Ressourcenpools entfernen

Selektieren Sie in der Liste ein oder mehrere Ressourcenpools und verwenden Sie die Löschtaste oder klicken Sie mit der Maus auf das *Minus-Symbol*.

| Ressourcenpools | |
|-----------------------------|--------------------------------|
| Merlin Project-Dokument | Zuweisungen veröffentlichen |
| 📓 ressourcenpool.mproject 🗘 | |
| | |
| + - | |
| <u> </u> | |

Die Verbindung zum Ressourcenpool wird aus dem Projekt entfernt und der folgende

Hinweis wird eingeblendet.



Lösen Sie die Verbindung nur dann auf, wenn Sie sicher sind, dass Sie die Ressourcen nicht mehr aktualisieren möchten. Die Ressourcen verbleiben in dem Projekt, werden aber autark bei allen Änderungen. Das bedeutet es besteht keine Verbindung mehr zu der ursprünglichen Ressourcenpool-Datei.

| Ressourcenpools | | | |
|--|-----------------------------|--|--|
| Merlin Project-Dokument | Zuweisungen veröffentlichen | | |
| Dieses Projekt ist selbst ein Ressourcenpool und kann deshalb keine anderen Pools einbinden. | | | |
| + - | | | |



In einer Projektdatei die bereits als Ressourcenpool Verwendung findet, lassen sich keine Ressourcenpools einbinden.

Ressourcenpools benutzen

Nach dem Einbinden eines Ressourcenpools im Projekt, werden die Ressourcen in der *Ressourcen-Ansicht* aufgelistet.

In der Ansicht **Ressourcen** werden alle Ressourcen aus dem Ressourcenpool in das Projekt eingebunden und aufgelistet. Diese Ressourcen sind in der **Info-Spalte** mit einem **Doppelpfeil-Symbol** gekennzeichnet.

| • | • • | | | | | 🕱 Mei | n Projekt.mproject ~ | |
|----|----------|------------------------------|------|--------|-----------------|-------------------------|----------------------|----------|
| + | • • | | * ~ | | | | | |
| 2 | Res | sourcen $ ightarrow$ Eingabe | | | | | | |
| li | nfo | Titel | Bild | Тур | Materialeinheit | Verfügbare Einheiten | Projekt | Initiale |
| | | ▼ 🖬 Mein Projekt | | | | | | |
| | | Standard-Ressour | се | Person | | 100% | Mein Projekt | D.R. |
| + | → | L Ressource 01 | | Person | | 100% | Mein Projekt | R.0. |
| + | → | Ressource 02 | | Person | | 100% | Mein Projekt | R.0. |
| + | → | Ressource 03 | | Person | | 100% | Mein Projekt | R.0. |
| + | → | L Ressource 04 | | Person | | 100% | Mein Projekt | R.0. |
| + | → | L Ressource 05 | | Person | | 100% | Mein Projekt | R.0. |
| + | → | L Ressource 06 | | Person | | 100% | Mein Projekt | R.0. |
| + | → | Ressource 07 | | Person | | 100% | Mein Projekt | R.0. |
| | | Ressourcenpool | | | | | | |
| | | Ressource 01 | | Person | | 100% | Ressourcenpool | R.0. |
| | | Ressource 02 | | Person | | 100% | Ressourcenpool | R.0. |
| | | L Ressource 03 | | Person | | 100% | Ressourcenpool | R.0. |
| | | Ressource 04 | | Person | | 100% | Ressourcenpool | R.0. |
| | | Ressource 05 | | Person | | 100% | Ressourcenpool | R.0. |
| | | L Ressource 06 | | Person | | 100% | Ressourcenpool | R.0. |
| | | Ressource 07 | | Person | | 100% | Ressourcenpool | R.0. |
| | | | | | | | | |

Die Gruppe der Ressourcen, die sich im Ressourcenpool befindet, wird unterhalb der im Projekt befindlichen Ressourcen mit einem Ordner, auf dem das **Doppelpfeil-Symbol** abgebildet ist, repräsentiert.

Klicken Sie auf das Dreieck zum Auf- und Zuklappen des Ressourcen-Ordners.



Der Ressourcenpool-Ordner trägt den gleichen Namen wie die entsprechende Ressourcenpool-Datei aus dem es die Ressourcen bezieht.

Ressource aus Pool in Projekt bewegen

Zur Übernahme von Ressourcen aus dem Ressourcenpool ins Projekt, wechseln Sie in die Ansicht **Ressourcen**.

| L Ressourcen > Eingabe | | | | | |
|------------------------|-------------------------|------|--------|--------|--|
| Info | Info Titel | | Bild | Тур | |
| | 🔻 🖬 Mein Projekt | | | | |
| | L Standard-Ressor | urce | | Person | |
| \leftrightarrow | 上 John Doe | | | Person | |
| \leftrightarrow | Ressource 02 | Joe | | Person | |
| \leftrightarrow | ↔ L Ressource 03 Person | | | Person | |
| \leftrightarrow | ↔ L Ressource 04 Perso | | Person | | |
| \leftrightarrow | ↔ L Ressource 05 Person | | | Person | |
| \leftrightarrow | ↔ L Ressource 06 Person | | | | |
| \leftrightarrow | ↔ L Ressource 07 Person | | | | |
| | ▼ 🛱 Ressourcenpool | | | | |
| | 上 Jane Doe 📢 🛛 🙃 Person | | | \$ | |
| | | | Person | | |
| ▲ Ressource 03 Person | | | | | |

Bewegen Sie aus dem Ressourcenpool die gewünschte(n) Ressource(n) mithilfe der Maus in den Bereich der Ressourcen, die sich im Projekt befinden.

Ressourcen aus Projekt in Pool bewegen

Zur Übernahme von Ressourcen aus dem Projekt in den Ressourcenpool, wechseln Sie in die Ansicht **Ressourcen**.

| ▼ ■ Mein Projekt | | | |
|-------------------------|--------------------------|--|--|
| L Standard-F | Ressource Person | | |
| ↔ 上 John Doe | Person | | |
| L Ressource Projekt | aus dem | | |
| ↔ ⊥ Jane Doe | Person | | |
| ↔ L Ressource | 02 Person | | |
| ↔ L Ressource | 03 Person | | |
| ↔ L Ressource | 04 Person | | |
| ↔ L Ressource | 05 Person | | |
| ↔ ▲ Ressource | 06 Person | | |
| ↔ L Ressource | 07 Person | | |
| 🔻 🖬 Ressourcenpo | lo <mark>t</mark> | | |
| 💄 John Doe | Ressource aus dem Person | | |
| L Jane Doe | Person | | |
| L Ressource | 02 Person | | |

Bewegen Sie aus dem Projekt die gewünschte(n) Ressource(n) mithilfe der Maus in den Bereich eines Ressourcenpools.

Änderung gegenüber Pool verwerfen

Möchten Sie Informationen von Ressourcen im Projekt gegenüber dem Ressourcenpool verwerfen, sollten Sie in die Ansicht **Ressourcen** wechseln.

Führen Sie anschließend einen *sekundären Mausklick* auf eine Ressource oder mehrere selektierte Ressourcen aus.

| 🔻 🖬 Neues Projekt | |
|-------------------|---|
| Standard-Ress | ource Person |
| L Jane Doe | Person |
| ↔ L Ressource 02 | Übersicht anzeigen |
| ↔ L Ressource 03 | Bearbeiten |
| ↔ L Ressource 04 | Einfügen |
| ↔ ▲ Ressource 05 | |
| ↔ L Ressource 06 | Kopieren |
| ↔ ▲ Ressource 07 | Einsetzen |
| ▼ 🖸 pool | Löschen Link konjeren |
| L John Doe | |
| L Ressource 02 | Vom Ressourcenpool lösen Änderungen gegenüber Pool verwerfen N |
| L Ressource 03 | Änderungen an Pool senden |
| Ressource 04 | Auswahl sichern |
| Ressource 05 | Chil |
| L Ressource 06 | Sui |
| Ressource 07 | Ressourcengruppen einblenden |

Im Kontextmenü klicken Sie auf die Option Änderung gegenüber Pool verwerfen.

Alle Änderungen der Ressource werden daraufhin aus dem Ressourcenpool verworfen.

Ressourcenpool aktualisieren

Möchten Sie Informationen von Ressourcen aus dem Projekt zum verbundenen Ressourcenpool übertragen, sollten Sie in die Ansicht **Ressourcen** wechseln.

Führen Sie anschließend einen *sekundären Mausklick* auf eine Ressource oder mehrere selektierte Ressourcen aus.

| 🔻 🖬 Neues Proje | kt | |
|-----------------|--------------------|------------------------------|
| L Standard | Standard-Ressource | |
| 💄 Jane Doe | e | Person |
| ↔ L Ressource | ce 02 Übersich | nt anzeigen |
| ↔ L Ressource | ce 03 Bearbeit | en |
| ↔ L Ressource | Einfügen | |
| ↔ L Ressource | ce 05 Ausschn | eiden |
| ↔ L Ressource | ce 06 Kopieren | |
| ↔ L Ressource | e 07 Einsetze | n |
| 🔻 🛅 pool | Link kop | ieren |
| 💄 John Do | e Vom Pes | sourceppool lösen |
| L Ressource | ce 02 Änderun | gen gegenüber Pool verwerfen |
| L Ressource | ce 03 Änderun | gen an Pool senden |
| L Ressource | Auswahl | sichern |
| L Ressource | ce 05 Stil | |
| L Ressource | ce 06 | |
| L Ressource | ce 07 | cengruppen einbienden |

Im Kontextmenü klicken Sie auf die Option Änderungen an Pool senden.

Alle neuen Informationen zu der Ressource werden daraufhin an den Ressourcenpool übertragen und darin aktualisiert.

Vom Ressourcenpool lösen

Möchten Sie Ressourcen vom Ressourcenpool unabhängig machen, sollten Sie in die Ansicht **Ressourcen** wechseln.

Führen Sie anschließend einen *sekundären Mausklick* auf eine Ressource oder mehrere selektierte Ressourcen aus.

| ▼ 🖬 N | ▼ 🗎 Neues Projekt | | | |
|------------|--------------------|---------------------------|--------------------|--|
| د | Standard-Ressource | | Person | |
| د | Jane Doe | | Person | |
| ک ↔ | Ressource 02 | Übersicht anzeigen | | |
| ک ↔ | Ressource 03 | Bearbeiten | | |
| د ↔ | Ressource 04 | Einfügen | | |
| د ↔ | Ressource 05 | Ausschneiden | | |
| ل ↔ | Ressource 06 | Kopieren | | |
| د ↔ | Ressource 07 | Einsetzen | | |
| ▼ 🛅 pool | | Link kopieren | | |
| د | John Doe | Vom Ressourcennoo | lösen | |
| د | Ressource 02 | Änderungen gegenül | ber Pool verwerfen | |
| د | Ressource 03 | Änderungen an Pool senden | | |
| د | Ressource 04 | Auswahl sichern | | |
| د | Ressource 05 | Stil | | |
| د | Ressource 06 | Passourcendruppen | einblenden | |
| د | Ressource 07 | Ressourcengruppen | r cioui | |

Im Kontextmenü klicken Sie auf die Option Vom Ressourcenpool lösen.

Alle neuen Änderungen und Anpassungen an den vom Ressourcenpool gelösten Ressourcen werden nur noch im Projekt gesichert und es findet keine Übertragung zum oder vom Ressourcenpool statt.

Ressourcenpool aus- und einblenden

Der Ressourcenpool wird in den Ansichten **Ressourcen** und **Zuweisungen** angezeigt. Das für zu einer mehrfachen Anzeige von Ressourcen im Projekt und Ressourcenpools.

Zum Ein- und Ausschalten dieser Optionen klicken Sie auf das Symbol *Darstellungsoptionen*.

| 上 Res | sourcen > Eingabe 🏻 🌳 | E 💰 🦌 | Darstellungsoptionen: Ansicht Eingabe |
|-------------------|-----------------------|------------|---------------------------------------|
| Info | Titel | Bild Typ | Ressourcenpools |
| | Standard-Ressource | Person | ► Fortgeschritten |
| \leftrightarrow | L Ressource 01 | 6 Person ≎ | |
| ↔ | L Ressource 02 | Person | Objekte Sortierungsfeld ↑↓ |
| ↔ | L Ressource 03 | Person | Beliebiger Typ # 1 |
| ↔ | L Ressource 04 | Person | |
| ↔ | L Ressource 05 | Person | |
| ↔ | L Ressource 06 | Person | + - |
| | D | D | |

Im *Darstellungsoptionen-Inspektor* entfernen oder setzen Sie gegebenfalls das Häkchen bei der Option *Ressourcenpools*.

Mit dieser Option werden alle Ressourcenpools in der Ansicht ein- oder ausgeblendet.



Die mit einem Ressourcenpool verbundenen Ressourcen sind in der *Info-Spalte* mit einem *Doppelpfeil-Symbol* gekennzeichnet, wenn die Anzeige von Ressourcenpools ausgeschaltet ist.