

# Erstellen von Projektstruktur

Anleitungen für Merlin Project

© 2018 - ProjectWizards GmbH

## Erstellen von Projektstruktur - Stand Juni 2018

Projektstruktur erstellen	1
Vorgänge gruppieren	1
Einrücken	1
Ausrücken	1

# Projektstruktur erstellen

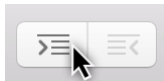
Diese Anleitung zeigt Ihnen die ersten Schritte, wie man die Projektstruktur in Merlin Project erstellt.

## Vorgänge gruppieren

Zum Strukturieren des Projektes eignet sich das Zusammenfassen von Vorgängen in Gruppen. Damit lassen sich einzelne Phasen im Projekt übersichtlicher abbilden.

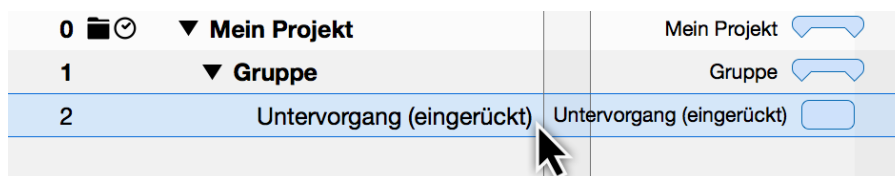


## Einrücken



Das **Einrücken** von Vorgängen in der Gliederung erzeugt automatisch **Gruppen** und bei Bedarf weitere eingerückte **Untervorgänge (Kinder)** und **Untergruppen**.

Die Folge einer Einrückung in eine weitere Ebene ist die Erstellung eines **Untervorgangs** und automatisch einer daraus resultierenden **Gruppe**.

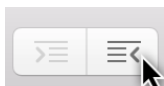


Der jeweils über den eingerückten Inhalten liegende Vorgang wird automatisch zu einer **Gruppe** grafisch erkennbar an dem **Gruppenbalken**.



Ein Projekt ist immer eine Gruppe und lässt sich wie alle Gruppen mit dem kleinen **Dreieck** auf- und zuklappen.

## Ausrücken



Mit dem **Ausrücken**-Symbol bewegt man Vorgänge aus einer Gruppe und den untergeordneten Gruppen heraus.

Markieren Sie einen oder mehrere Vorgänge und klicken anschließend auf das **Ausrücken**-Symbol.

Das Ausrücken ist nur aktiv, wenn sich die selektierten Vorgänge oder Meilensteine bereits in einer Gruppe befinden. Ein ausgerückter Vorgang heißt **Tante**.



Die Einrückung lässt sich auf mehrere gleichzeitig ausgewählte **Vorgänge/Meilensteine** anwenden. Zudem lassen sich Vorgänge mithilfe der Maus in andere Vorgänge verschachteln oder über das Menü **Struktur > Einrücken** oder **Struktur > Ausrücken** und den dazugehörigen Tastaturkurzbefehlen **cmd + →** oder **cmd + ←** in den Ebenen **ein-** bzw. **ausrücken**.