

# Projektinhalte erstellen

Anleitungen für Merlin Project

© 2018 - ProjectWizards GmbH

## Projekthinhalte erstellen - Stand Juni 2018

Projekthinhalte erstellen	1
Inhalte erstellen (Vorgänge, Meilensteine und mehr)	1
Plus-Symbol	1
Einfügen-Menü	3
Einfügen im Kontextmenü	3

## Hinweis für Merlin Project Express-Anwender



Diese Anleitung gilt für Merlin Project. Merlin Project Express, der kleine Bruder von Merlin Project, wird hier nicht beschrieben.

Möchten Sie Merlin Project Express verwenden, laden Sie eine Version aus dem [Mac App Store](#).

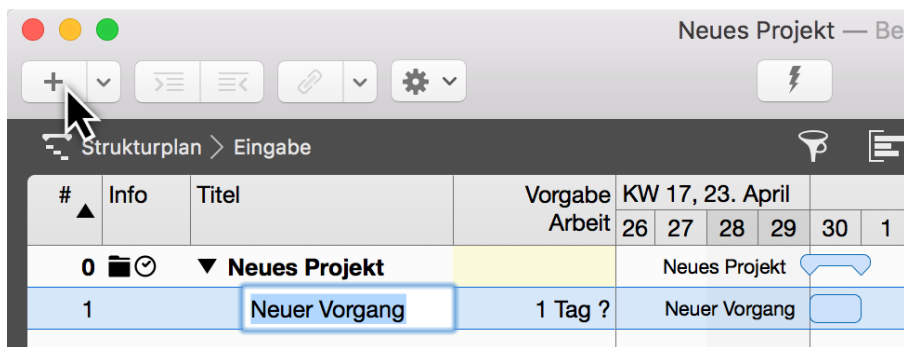
## Projektinhalte erstellen

Diese Anleitung zeigt Ihnen die ersten Schritte wie man in Merlin Project Projektinhalte erstellt.

### Inhalte erstellen (Vorgänge, Meilensteine und mehr)

Nachfolgend erfahren Sie, wie Sie Projektinhalte in Merlin Project erstellen.

#### Plus-Symbol



Am einfachsten geht das erstellen von neuen Vorgängen mit einem Mausklick auf **Neu** (das **Plus-Symbol** in der Symbolleiste) oder noch schneller mit dem Tastaturkurzbefehl **cmd + N**.

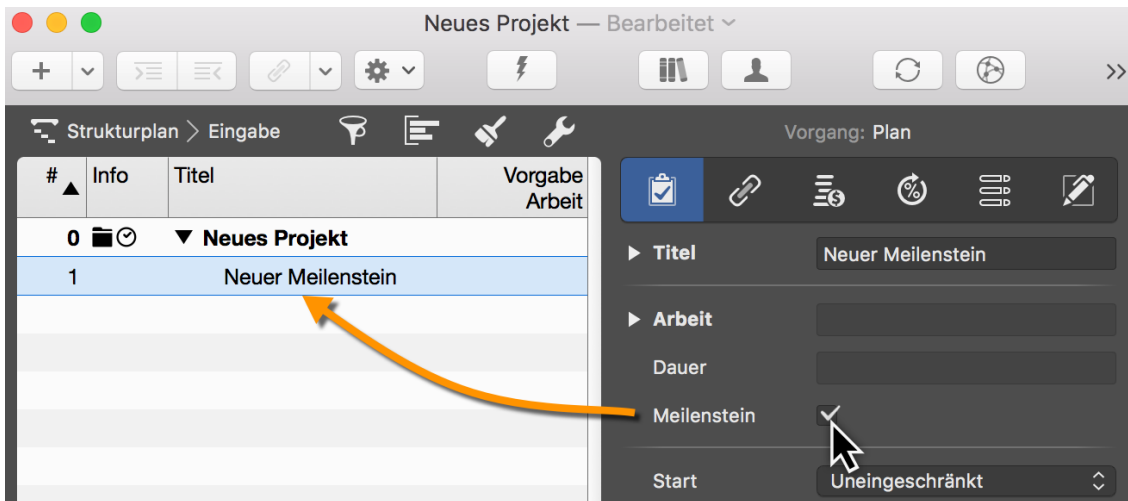


Wiederholen Sie den Schritt mehrfach, erscheinen die Vorgänge chronologisch in ihrer Reihenfolge untereinander angeordnet.

Ein neu erstellter Inhalt ist aktiviert und bereit zum Benennen. Versehen Sie den Vorgang mit einem **Titel**.

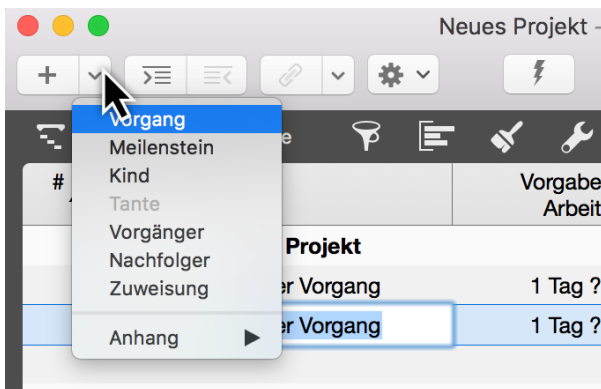


Sie können einen Vorgang schnell in einen Meilenstein umwandeln. Hierzu setzen Sie im Inspektor das Häkchen bei der Option **Meilenstein**. Entfernen Sie das Häkchen, wird aus einem Meilenstein wieder ein **Vorgang**.



### Optionen beim Einfügen

Klicken Sie auf den **Pfeil** rechts neben dem **Plus**, erscheint ein Menü mit weiteren Inhalten zur Auswahl.



Damit können Sie je nach aktueller Selektion folgende Inhalte erstellen:

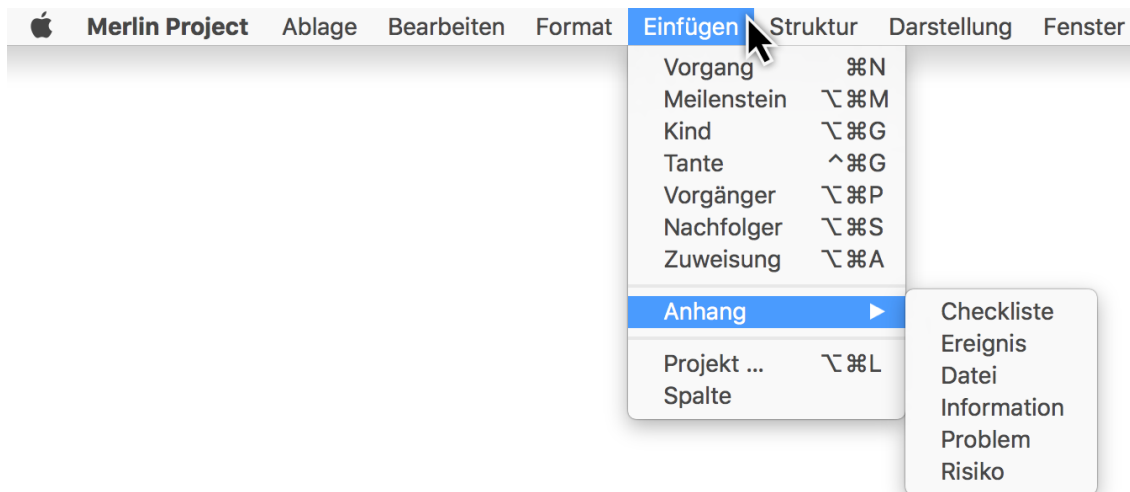
- **Vorgang** (Erstellt einen Vorgang)
- **Meilenstein** (Erstellt einen Meilenstein)
- **Kind** (Erstellt einen eingerückten Vorgang)
- **Tante** (Erstellt einen ausgerückten Vorgang)
- **Vorgänger** (Erstellt eine Verknüpfung zum Nachfolger)
- **Nachfolger** (Erstellt eine Verknüpfung zum Vorgänger)
- **Zuweisung** (Erstellt eine zugewiesene Ressource)
- **Anhang** (Erstellt einen Anhang)



**Tante** ist so lange ausgegraut, bis mindestens eine Ebene weiter ein eingerückter Vorgang selektiert wird. Erst dann wird ein aus dieser Ebene ausgerückter Vorgang mit der Option *Tante* erstellt.

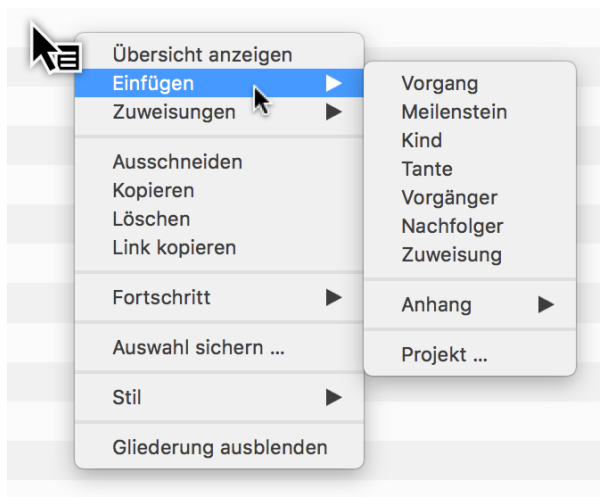
## Einfügen-Menü

Die oben aufgeführten Inhalte können Sie auch über das Menü **Einfügen** erstellen.



## Einfügen im Kontextmenü

Zudem lässt sich in der Ansicht mit einem sekundären Mausklick das abgebildete **Kontextmenü** aufrufen. Darin befindet sich unter anderen auch die Option **Einfügen**.



Neue Inhalte werden unter der *aktuellen Selektion* erstellt. Ist nichts im Hauptbereich selektiert, werden neue Inhalte direkt *unter der letzten Zeile* - am Projektende - angelegt.