



Download, Test & Abonnieren

Anleitungen für Merlin Project

© 2021 - ProjectWizards GmbH

Download, Test & Abonnieren - Stand Januar 2021

Hilfe und Unterstützung	1
Systemvoraussetzungen	2
Installation und Testphase	2
30-Tage-Test	2
Abonnement	3
Jetzt abonnieren ...	4
Bestehendes Abo verwalten	7
Abonnement kündigen	9
Zentrale Lizenzverwaltung	9
Abonnement erweitern	9
Teamgerät freischalten	11
Gerät abmelden	12
Dieses Gerät freischalten	13
Zahlungsdaten	13
Mehrere Benutzer in einem Abonnement	15

Hinweis für Merlin Project Express-Anwender



Diese Anleitung gilt für Merlin Project.

Merlin Project Express, der kleine Bruder von Merlin Project, hat einen geringeren Funktionsumfang. Möchten Sie Merlin Project Express verwenden, laden Sie eine Version aus dem [Mac App Store](#).

Herzlich Willkommen!

Danke, dass Sie sich für **Merlin Project**, die neueste Version der führenden Projektmanagement-Software, entschieden haben!

Alle verfügbaren Anleitungen finden Sie auf unserer Webseite im Bereich [Support > Handbücher](#).

Die einzelnen Anleitungen sind mit Erklärungen, Referenzen und Beispielen versehen. Damit wird sichergestellt, dass das Bedienungsprinzip und die vorhandenen Möglichkeiten des Programms einfach und schnell erlernbar sind.

Hilfe und Unterstützung

Verwenden Sie die eingebaute Hilfe im Menü **Hilfe**.



Weitere Hilfe und Unterstützung erhalten Sie auf unserer Webseite im Bereich Support: www.projectwizards.net oder beim Support per E-Mail support@projectwizards.net

Systemvoraussetzungen

Merlin Project benötigt einen **Apple Mac mit Intel-Prozessor** und **macOS 10.13** als Mindestvoraussetzung.

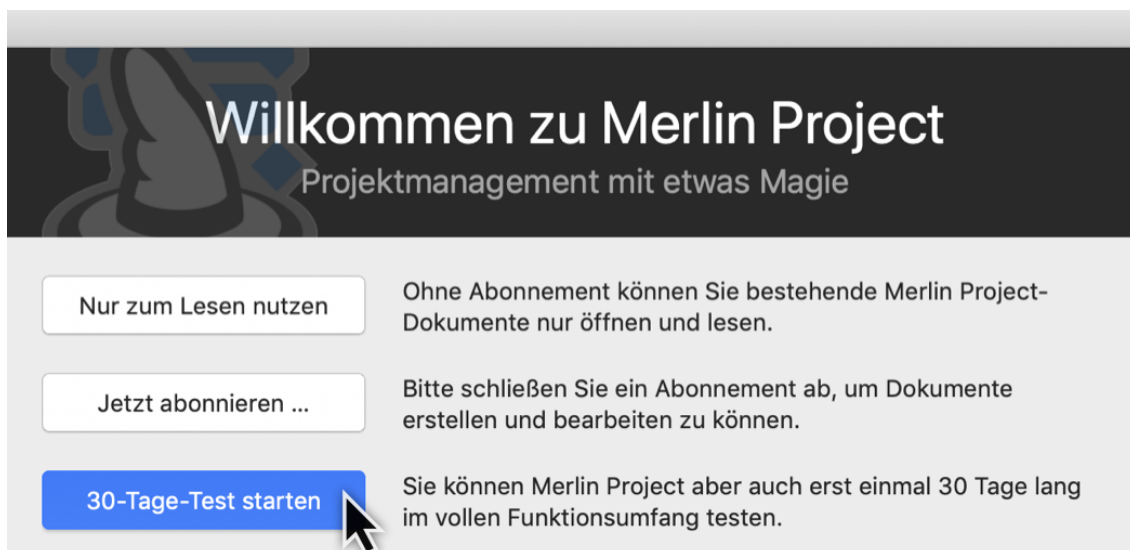
Installation und Testphase

Mit [diesem Link](#) gelangen Sie schnell und einfach zu unserer Webseite. Hier stehen Ihnen alle unsere Produkte und weiterführende Informationen zur Verfügung.

Klicken Sie auf [Merlin Project](#) und anschließend auf „Download“.

30-Tage-Test

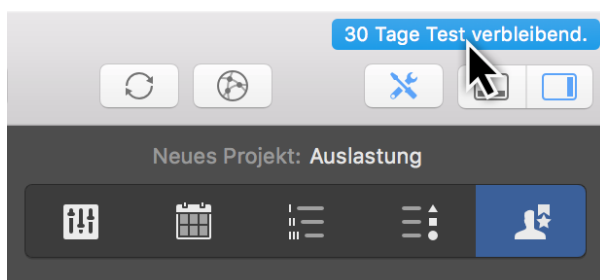
Testen Sie Merlin Project kostenlos und uneingeschränkt. Beim ersten Start des Programms erscheint der abgebildete Hinweis.



Klicken Sie auf **30-Tage-Test starten**, für die kostenlose 30-Tage-Testphase.

Die Testphase erlaubt es Ihnen, Merlin Project in einem Zeitraum von **30 Tagen**, ab dem ersten Programmstart, im vollen Umfang auszuprobieren.

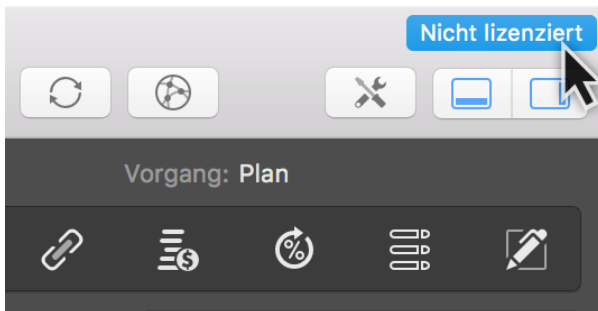
Im oberen rechten Eck des Programmfensters erscheint bei der 30-Tage-Testphase ein Hinweis. Diesem Hinweis entnehmen Sie die noch vorhandene Anzahl der fortlaufenden Tage für die Testphase.



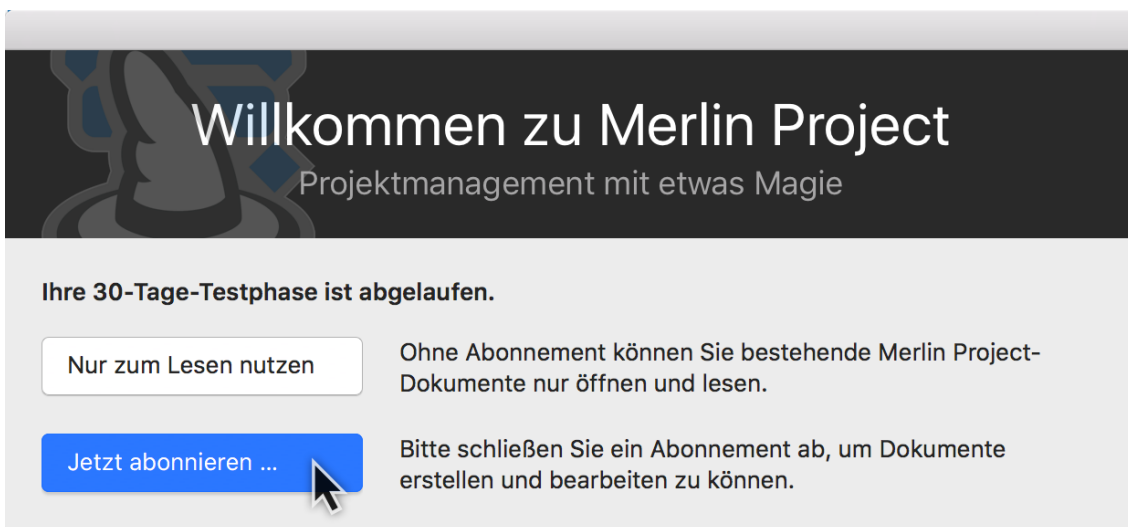
Nach Ablauf der Testphase lassen sich Projektdateien öffnen und betrachten aber nicht mehr bearbeiten. Zum erneuten Bearbeiten der Projekte wird ein Abo benötigt.

Abonnement

Öffnen Sie Merlin Project nach Ablauf der Testphase, erscheint ein Hinweisdialog.



Klicken Sie auf **Nicht lizenziert**, erscheint das abgebildete Hinweisfenster.



Klicken Sie auf **Jetzt abonnieren** gelangen Sie automatisch zum Dialog [Abonnement](#).


Klicken Sie auf **Nur zum Lesen verwenden**, um die Anwendung zum Öffnen und Lesen vorhandener Merlin Project-Dokumente zu verwenden.



Die Option **Nur zum Lesen verwenden erlaubt nicht** das Öffnen von Dateien in Fremdformaten oder die Verwendung von Vorlagen.

Jetzt abonnieren ...

Während Ihr Merlin Project von unserer Website sich in der Testphase befindet, bietet es folgende Optionen:



Abonnement

Merlin Project-Abonnement

Ohne Abonnement können Sie bestehende Merlin Project-Dokumente nur öffnen und lesen. Bitte schließen Sie ein Abonnement ab, um Dokumente erstellen und bearbeiten zu können.

Abonnieren für 149 € pro Jahr ...

Bestehendes Abo verwalten ...

Teamgerät freischalten ...

[Nutzungsbedingungen](#) [Datenschutzerklärung](#) [Hilfe](#)



Mengenrabatte und zentrale Lizenzverwaltung sind nur verfügbar, wenn die Software von unserer Website und nicht aus dem Mac App Store heruntergeladen wurde.



Sollten Sie ein bestehendes Abonnement haben, klicken Sie auf **Bestehendes Abo verwalten...** und geben Sie Ihre E-Mail- und Passwort-Zugangsdaten ein. Wenn Sie Ihre Lizenznummer kennen, klicken Sie auf **Activate This Device...**

Um ein neues Abonnement zu starten, klicken Sie auf **Abonnement für ...** .



Merlin Project abonnieren

Land:

Postleitzahl:

Anzahl Benutzer:

Couponcode:

Gesamtpreis: 149 € pro Jahr

Mehrwertsteuer: 19 % enthalten ?

Das Abo verlängert sich automatisch und kann jederzeit gekündigt werden.

Sie können bis zu 2 persönliche Geräte freischalten. Merlin Project kann jedoch nicht auf mehreren Geräten gleichzeitig zum Bearbeiten von Dokumenten verwendet werden.

Abbrechen

Für 149 € pro Jahr abonnieren ...

1. wählen Sie Ihr **Land** aus dem Klappmenü aus.
2. geben Sie Ihre **Postleitzahl** ein.
3. tragen Sie die **Anzahl** der gleichzeitigen Benutzer* ein.
4. einen optionalen **Couponcode** können Sie bei Bedarf in das gleichnamige Feld eintragen.
5. klicken Sie auf **Abonnieren**.

Anschließend tragen Sie eine gültige E-Mail-Adresse und ein selbstdefiniertes Kennwort ein.



Sie benötigen Ihre Anmeldedaten (E-Mail-Adresse und Passwort), wenn Sie Ihr Merlin Project-Abonnement auf einem anderen Mac aktivieren möchten. Bitte bewahren Sie diese Daten sicher auf. Und stellen Sie sicher, dass Sie eine E-Mail-Adresse verwenden, auf die Sie Zugriff haben.

Haben Sie das Programm aus dem App Store heruntergeladen?

Während Ihr Merlin Project aus dem App Store sich in der Testphase befindet, bietet es folgende Optionen:



Mengenrabatte und zentrale Lizenzverwaltung sind nur verfügbar, wenn die Software von unserer Website und nicht aus dem Mac App Store heruntergeladen wurde.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Abonnement für...** für das gewünschte Zahlungsintervall. Ihr Abonnement wird als In-App-Kauf über den [App Store](#) abgerechnet und folgt den Standardverfahren von Apple.

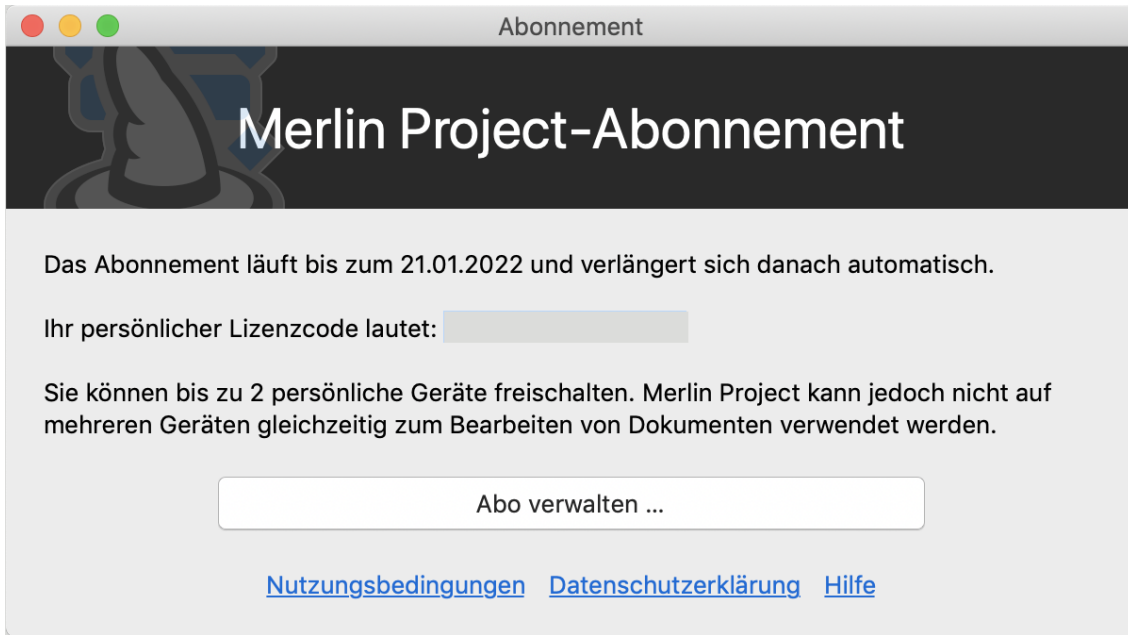


Sollten Sie Ihren In-App-Kauf wiederherstellen wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Einkäufe wiederherstellen**.

Bestehendes Abo verwalten

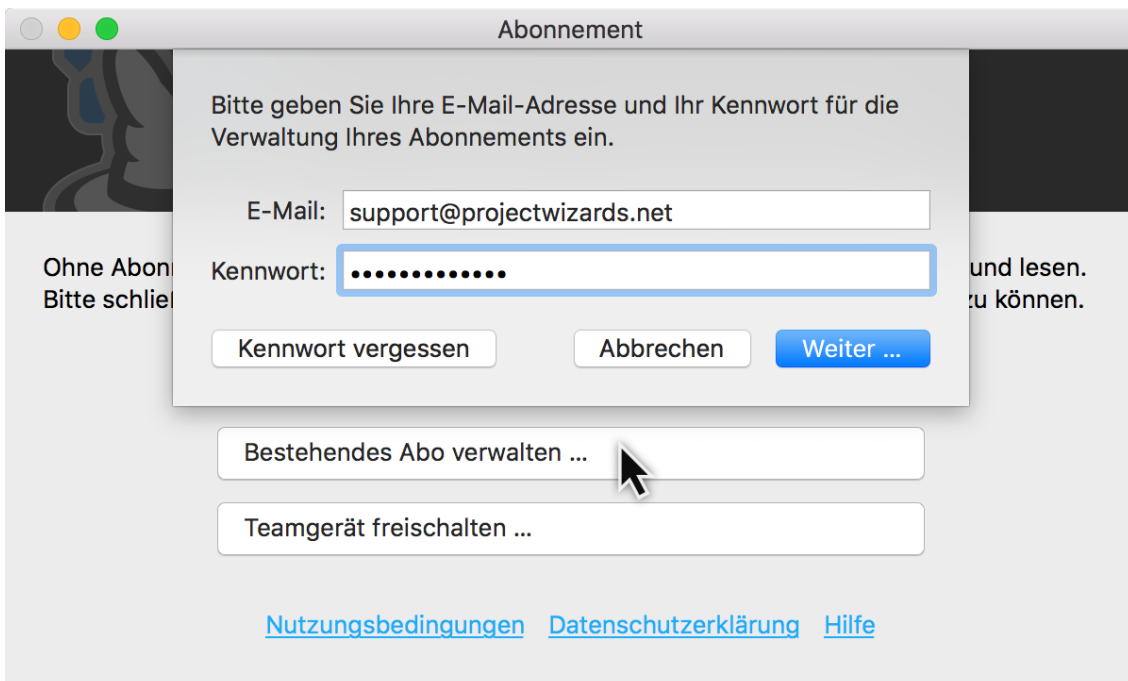
Sie können Ihr bestehendes Abonnement über das Menü verwalten: **Merlin Project** → **Abonnement** verwalten.

Bei einem Abonnement, das auf dem aktuellen macOS-Gerät aktiviert ist ...



... klicken Sie auf **Abo verwalten**, um dessen Einstellungen einzusehen.

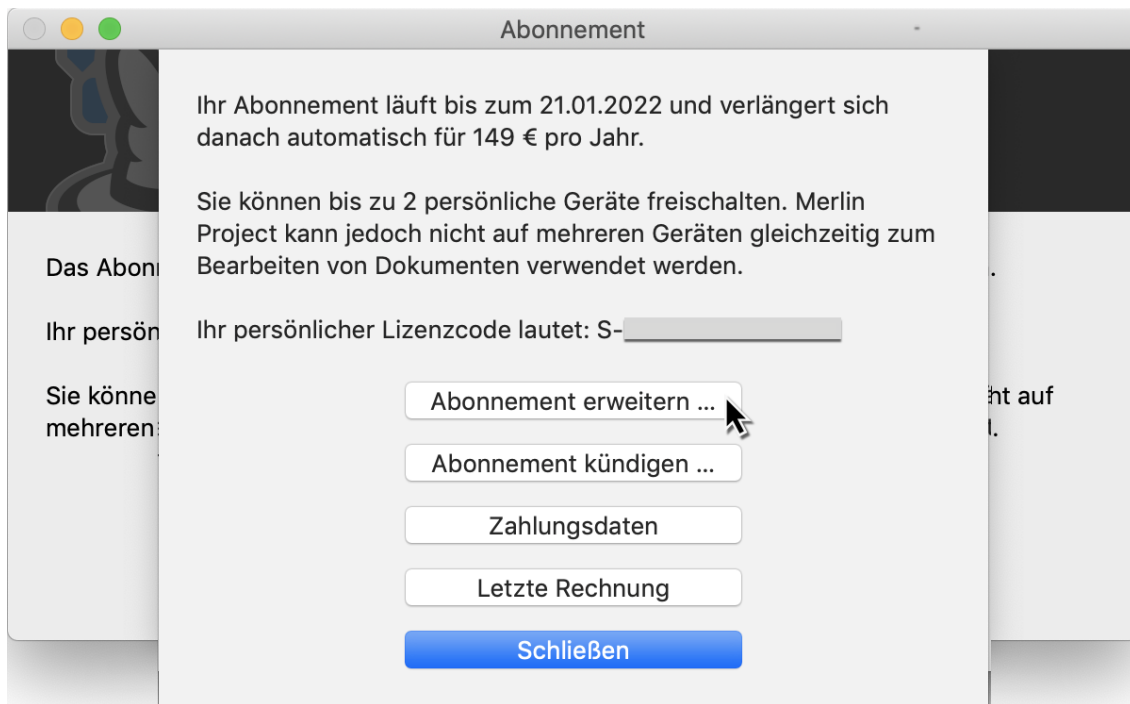
Bei einem Abonnement, das auf diesem macOS-Gerät nicht aktiviert ist ...



... klicken Sie auf **Bestehendes Abo verwalten**, um dessen Einstellungen einzusehen.

Tragen Sie die **E-Mail** und das **Kennwort** für Ihr Abonnement ein und klicken auf **Weiter...**

Nachfolgend stehen Ihnen die Optionen für die Verwaltung Ihres Abos zur Verfügung:

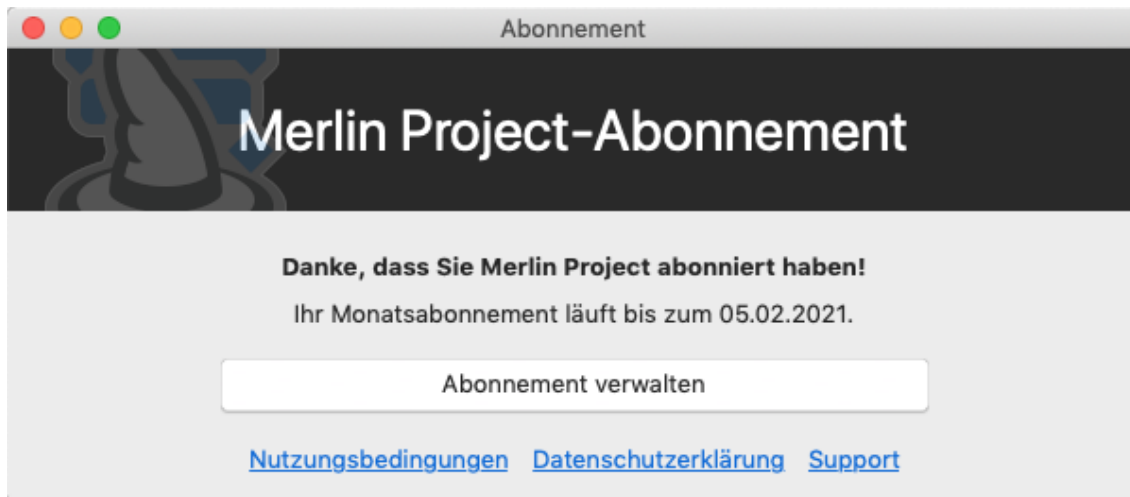


- [Dieses Gerät freischalten](#)
- [Abonnement erweitern ...](#) (und erwerben Sie Lizenzen für zusätzliche Benutzer innerhalb des aktiven Abonnements)
- [Abonnement kündigen ...](#)
- [Zahlungsdaten ...](#)
- **Letzte Rechnung**

Mit einem Mausklick auf **Schließen** beenden Sie den Dialog ohne eine Auswahl getroffen zu haben.

[Haben Sie das Programm aus dem App Store heruntergeladen?](#)

Sobald Sie ein aktives Abonnement, ändert sich der Dialog wie folgt:



Klicken Sie auf **Abonnement verwalten**, Sie werden zum App Store weitergeleitet, wo Sie die Einstellungen für Ihr Abonnement im App Store einsehen können.

Abonnement kündigen

Zum Kündigen eines bestehenden Abos öffnen Sie den Dialog über das Menü **Merlin Project > Abonnement**.

Klicken auf **Bestehendes Abo verwalten**. Tragen Sie die **E-Mail** und das **Kennwort** Ihres Abonnements ein und klicken auf **Weiter ...**. Anschliessend klicken Sie auf **Abonnement kündigen ...**.



Für Abonnements mit Lizenzen für mehrere Benutzer im Abo, verwenden Sie bitte die [Erweiterte Optionen](#) der [zentralen Lizenzverwaltung](#)...

Haben Sie das Programm aus dem App Store heruntergeladen?

Klicken Sie auf **Abonnement verwalten**. Sie werden zum App Store weitergeleitet, wo Sie Ihr laufendes Abonnement kündigen können.

Zentrale Lizenzverwaltung

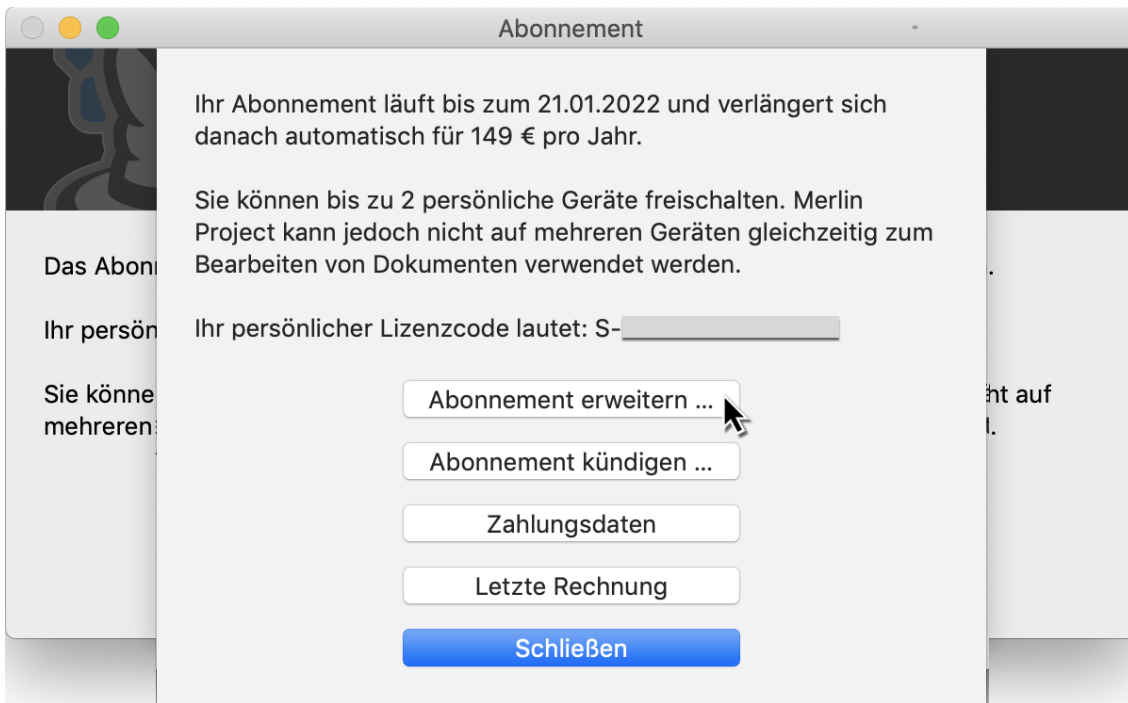
Die **Zentrale Lizenzverwaltung** Optionen sind nur verfügbar, wenn Sie Merlin Project von unserer Website heruntergeladen haben.

Abonnement erweitern

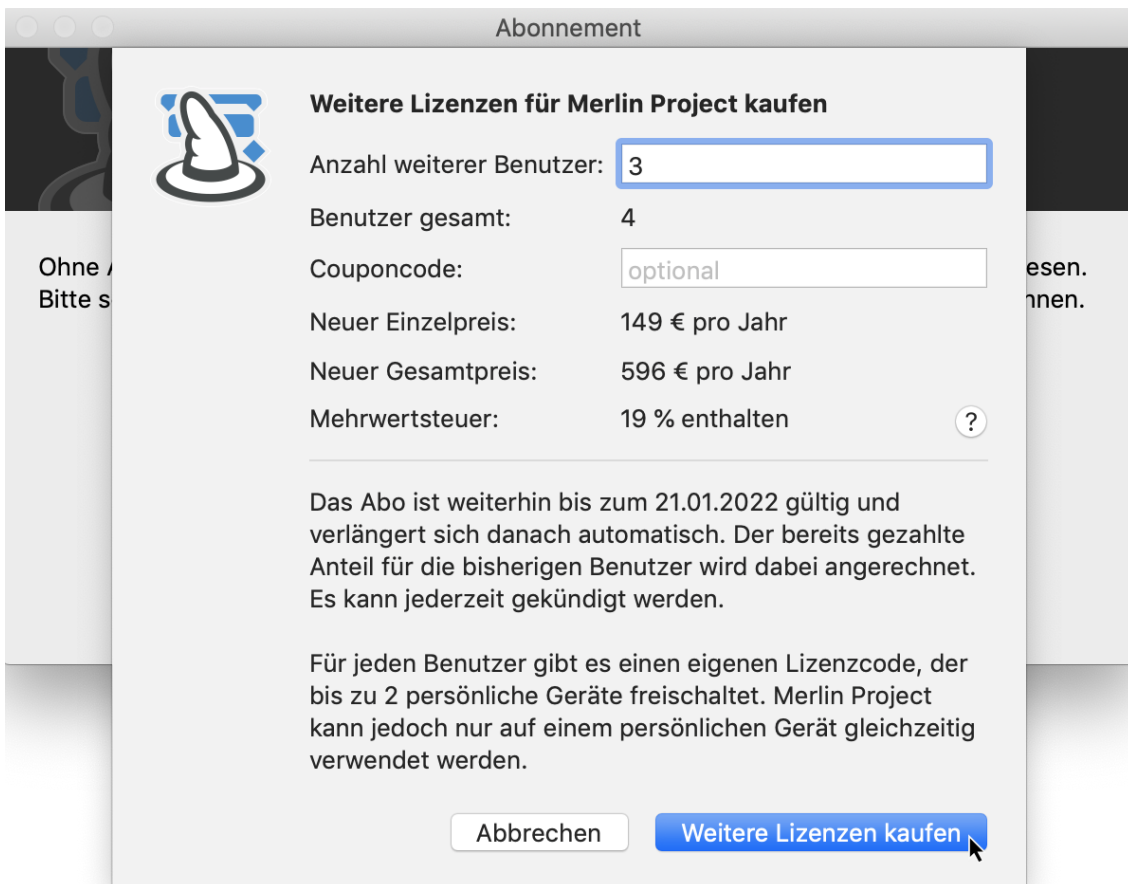


Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie Merlin Project von unserer Website heruntergeladen haben.

Um die Anzahl der Benutzer in einem Abonnement für Einzelbenutzer zu erweitern, rufen Sie aus dem Menü **Merlin Project** → **Abonnement** auf, klicken auf **Bestehendes Abonnement verwalten** und anschliessend auf **Abonnement erweitern**.



Im darauffolgenden Dialog tragen Sie die von Ihnen gewünschte Anzahl weiterer Benutzer ein.

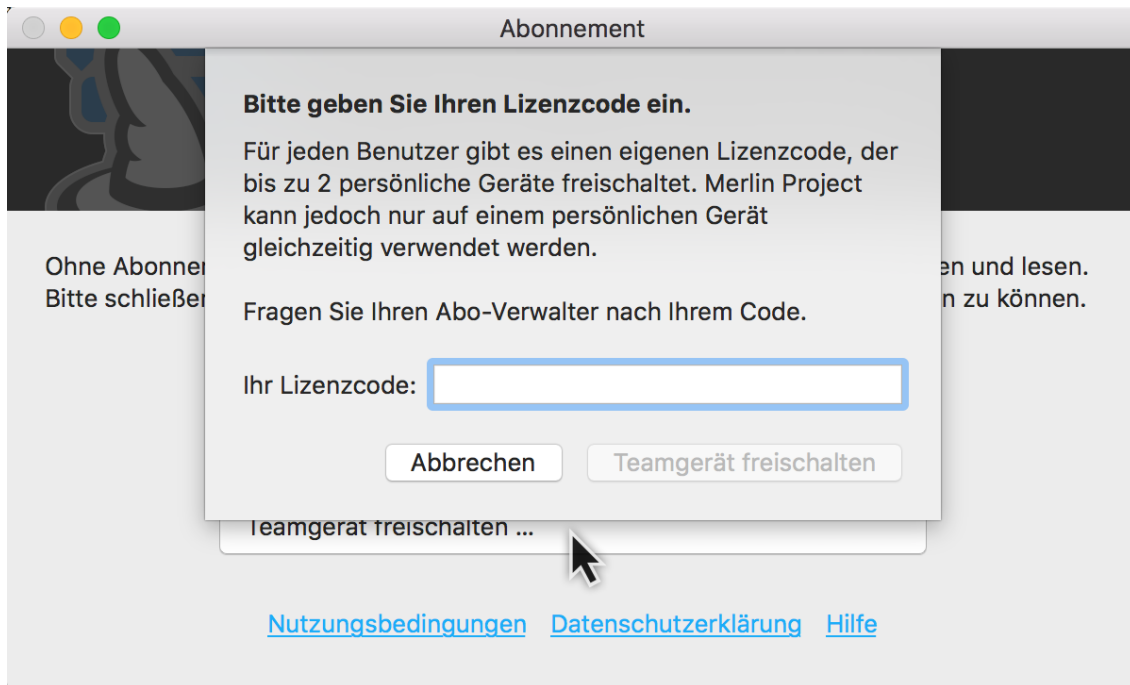


Teamgerät freischalten



Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie Merlin Project von unserer Website heruntergeladen haben.

Bei Abonnements mit mehr als einer Benutzerlizenz ([\[Mehrere Benutzer in einem Abo\]](#)) rufen Sie aus dem Menü **Merlin Project** → **Abonnement** auf und klicken auf **Teamgerät freischalten**.



Geben Sie einen **gültigen Lizenzcode** für dieses Team-Gerät ein, das Sie verwenden möchten.



Sie können diese Option auch verwenden, wenn Sie Ihr Abonnement auf einem anderen macOS-Gerät aktivieren möchten, ohne Ihre E-Mail- und Passwort-Anmeldeinformationen einzugeben, wenn Sie Ihre Lizenznummer kennen.

Wenn Sie ein [Abonnement mit mehreren Benutzern](#) verwalten, lesen Sie hier, wie Sie einen [Lizenzcode für Ihre Teammitglieder bereitstellen](#) können.

Gerät abmelden



Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie Merlin Project von unserer Website heruntergeladen haben.

Um einen bestimmten Mac aus einem bestehenden Abonnement zu deaktivieren, gehen Sie zu **Merlin Project** → **Abonnement** .



Drücken und halten Sie die Alt-Taste. Die Schaltfläche **Bestehendes Abonnement verwalten** ändert sich in **Gerät abmelden**. Klicken Sie dann auf **Gerät abmelden**.



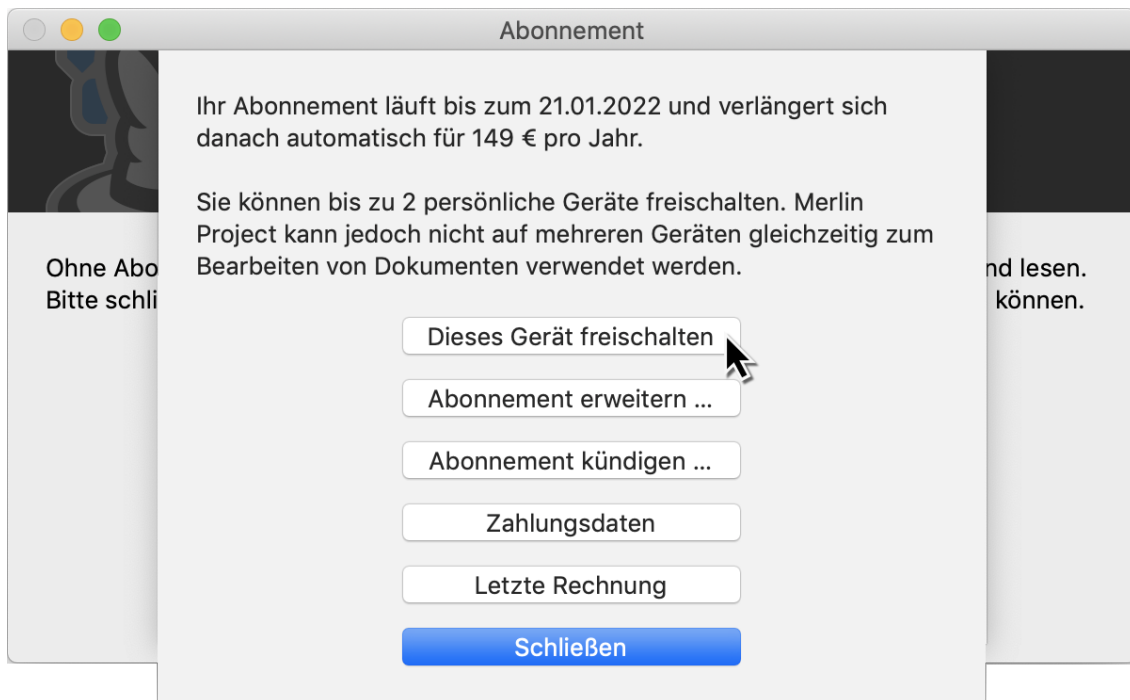
Diese Option kündigt das Abonnement nicht, sie gibt nur ein Gerät frei, auf dem das Abonnement aktiviert war.

Dieses Gerät freischalten



Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie Merlin Project von unserer Website heruntergeladen haben.

Haben Sie eine Einzelplatzlizenz auf einem Gerät und müssen diese auf einem zweiten Mac nutzen? Öffnen Sie Merlin Project auf dem zweiten Mac und rufen Sie **Merlin Project** → **Abonnement** auf. Klicken Sie auf **Bestehendes Abonnement** verwalten. Geben Sie die E-Mail und das Passwort für Ihr Abonnement ein und klicken Sie auf **Weiter ...**. Klicken Sie nun auf **Dieses Gerät freischalten**.



Nutzen Sie **Dieses Gerät freischalten**, falls Sie versehentlich die Option **Gerät abmelden** geklickt haben.

Zahlungsdaten



Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie Merlin Project von unserer Website heruntergeladen haben.

Ihre Zahlungsinformationen wurden für die wiederkehrende Zahlung zum Zeitpunkt des Abonnements gespeichert. Um diese Informationen zu aktualisieren, z. B. wenn Ihre Kreditkarte in der Zwischenzeit abgelaufen ist, gehen Sie zum Bedienfeld **Merlin Project** → **Abonnement**.

- Klicken Sie auf **Bestehendes Abonnement verwalten**
- und im folgenden Fenster auf **Zahlungsdaten**

- Geben Sie die Zugangsdaten ein, die Sie beim Abonnieren der App festgelegt haben

Sie werden zu unserem Abrechnungspartner Paddle weitergeleitet, wo Sie Ihre Kreditkartendaten für die nächste Zahlung eingeben können.

Wenn Sie Ihre Änderungen abgeschlossen haben, bestätigt Paddle die erfolgreiche Aktualisierung Ihrer Zahlungsdaten.

Mehrere Benutzer in einem Abonnement



Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie Merlin Project von unserer Website heruntergeladen haben.

Bei mehr als einem Benutzer in Ihrem Abo, melden Sie sich an für die Verwaltung Ihres Abonnements.

Ihr Abonnement umfasst 4 Benutzer. Es läuft bis zum 21.01.2022 und verlängert sich danach automatisch für 596 € pro Jahr.

Für jeden Benutzer gibt es einen eigenen Lizenzcode, der bis zu 2 persönliche Geräte freischaltet. Merlin Project kann jedoch nur auf einem persönlichen Gerät gleichzeitig verwendet werden.

Lizenzcode	Name	E-Mail	Status	Geräte	Für dieses Gerät freigeschaltet
S- [redacted]	Jan Müller	jan-mueller@test.de	Aktiv	1	<input checked="" type="checkbox"/>
S- [redacted]			Aktiv	1	<input type="checkbox"/>
S- [redacted]	Peter Schmidt	p.schmidt@bla.de	Aktiv	0	<input type="checkbox"/>
S- [redacted]			Aktiv	0	<input type="checkbox"/>

+ 🔗 ⋮

Zahlungsdaten Letzte Rechnung [Schließen](#)

In der Liste befinden sich alle bisher erworbenen Lizenzen. Die Informationen zu den einzelnen Lizenzen sind in den folgenden Spalten sortiert:

- Lizenzcode
- Name
- E-Mail
- Status
- Geräte
- Für dieses Gerät freigeschaltet

Name und **E-Mail** sind optionale Angaben für eine bessere Zuweisung des jeweiligen Lizenzcodes zu einem Benutzer.

Status zeigt an, ob die Lizenz aktiv und somit einsatzbereit ist.

Geräte zeigt an, die Anzahl der Geräte wo die Lizenz aktiviert wurde.

Für dieses Gerät freigeschaltet zeigt mit einem Häkchen an, dass die Lizenz für diesen Mac aktiv ist.

Ihr Abonnement umfasst 4 Benutzer. Es läuft bis zum 21.01.2022 und verlängert sich danach automatisch für 596 € pro Jahr.

Für jeden Benutzer gibt es einen eigenen Lizenzcode, der bis zu 2 persönliche Geräte freischaltet. Merlin Project kann jedoch nur auf einem persönlichen Gerät gleichzeitig verwendet werden.

Lizenzcode	Name	E-Mail	Status	Geräte	Für dieses Gerät freigeschaltet
S- [redacted]	Jan Müller	jan-mueller@test.de	Aktiv	1	<input checked="" type="checkbox"/>
S- [redacted]			Aktiv	1	<input type="checkbox"/>
S- [redacted]	Peter Schmidt	p.schmidt@bla.de	Aktiv	0	<input type="checkbox"/>
S- [redacted]			Aktiv	0	<input type="checkbox"/>

+ 🔗 ⌵

Zahlungsdaten

Letzte Rechnung

Schließen

Weitere Lizenzen für das Abo kaufen



Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie Merlin Project von unserer Website heruntergeladen haben.

In der unteren linken Ecke befindet sich das '+'-Symbol, damit kaufen Sie weitere Lizenzen für das Abonnement ein.

Im darauffolgenden Dialog tragen Sie die von Ihnen gewünschte Anzahl der Lizenzen für weitere Benutzer ein.

Ihr Abonnement umfasst 4 Benutzer. Für jeden Benutzer gibt es nur eine Lizenz auf einem persönlichen Gerät.

Lizenzcode	Name
S-_____	Ja
S-_____	
S-_____	Pe
S-_____	

+
Zahlungsdaten

Weitere Lizenzen für Merlin Project kaufen

Anzahl weiterer Benutzer:

Benutzer gesamt: 5

Couponcode:

Neuer Einzelpreis: 149 € pro Jahr

Neuer Gesamtpreis: 745 € pro Jahr

Mehrwertsteuer: 19 % enthalten

Das Abo ist weiterhin bis zum 21.01.2022 gültig und verlängert sich danach automatisch. Der bereits gezahlte Anteil für die bisherigen Benutzer wird dabei angerechnet. Es kann jederzeit gekündigt werden.

Sie können bis zu 2 persönliche Geräte freischalten. Merlin Project kann jedoch nicht auf mehreren Geräten gleichzeitig zum Bearbeiten von Dokumenten verwendet werden.

Abbrechen **Weitere Lizenzen kaufen**

für 596 € pro Jahr. Project kann jedoch nur auf einem persönlichen Gerät verwendet werden.

Geräte	Für dieses Gerät freigeschaltet
1	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
0	<input type="checkbox"/>
0	<input type="checkbox"/>

Schließen

Weitere Optionen

In der unteren rechten Ecke, befinden sich zwei weitere Symbole:

- Senden an (um bestehende Lizenzen an Ihre Benutzer weiterzuleiten)
- (...) (für **Erweiterte Optionen**)

Abolizenzen versenden

Um Lizenzcodes an Ihre Benutzer weiterzuleiten, klicken Sie die **Senden an** Optionen:

Ihr Abonnement umfasst 4 Benutzer. Es läuft bis zum 21.01.2022 und verlängert sich danach automatisch für 596 € pro Jahr.

Für jeden Benutzer gibt es einen eigenen Lizenzcode, der bis zu 2 persönliche Geräte freischaltet. Merlin Project kann jedoch nur auf einem persönlichen Gerät gleichzeitig verwendet werden.

Lizenzcode	Name	E-Mail	Status	Geräte	Für dieses Gerät freigeschaltet
S- []	Jan Müller	jan-mueller@test.de	Aktiv	1	<input checked="" type="checkbox"/>
S- []			Aktiv	1	<input type="checkbox"/>
S- []	Peter Schmidt	p.schmidt@bla.de	Aktiv	0	<input type="checkbox"/>
S- []			Aktiv	0	<input type="checkbox"/>

+ []

Zahlungsdaten Letzte Rechnung []

Mail
Nachrichten
Notizen
Erinnerungen

hließen

Wählen Sie einen oder mehrere Lizenzcodes aus der Liste aus. Klicken Sie anschließend auf das Symbol **Senden an** und wählen eine der zur Auswahl stehenden Optionen aus dem Klappenmenü aus:

- Mail
- Nachrichten
- Notizen
- Erinnerungen

Mit **Mail** oder **Nachrichten** erhalten die Empfänger einen Lizenzcode zum Freischalten Ihres Macs als Teamgerät. Siehe Abschnitt [Teamgerät freischalten](#).

Mit **Notizen** lassen sich alle Informationen der gewählten Lizenzen an die Notizen.app senden.

Erweiterte Optionen

Für Erweiterte Optionen zu Ihren Mehrbenutzer-Abonnements verwenden Sie das Symbol **(...)**.

Ihr Abonnement umfasst 4 Benutzer. Es läuft bis zum 21.01.2022 und verlängert sich danach automatisch für 596 € pro Jahr.

Für jeden Benutzer gibt es einen eigenen Lizenzcode, der bis zu 2 persönliche Geräte freischaltet. Merlin Project kann jedoch nur auf einem persönlichen Gerät gleichzeitig verwendet werden.

Lizenzcode	Name	E-Mail	Status	Geräte	Für dieses Gerät freigeschaltet
S- [redacted]	Jan Müller	jan-mueller@test.de	Aktiv	1	<input checked="" type="checkbox"/>
S- [redacted]			Aktiv	1	<input type="checkbox"/>
S- [redacted]	Peter Schmidt	p.schmidt@bla.de	Aktiv	0	<input type="checkbox"/>
S- [redacted]			Aktiv	0	<input type="checkbox"/>

+

Zahlungsdaten

Letzte Rechnung

Kopieren

2 Lizenzcodes zurücksetzen ...

Abonnement für 2 Benutzer kündigen ...

Abmelden

Wählen Sie zunächst eine oder mehrere Lizenzen aus der Liste aus. Klicken Sie auf das Symbol (...) und wählen Sie eine der angebotenen Optionen:

- Kopieren
- n Lizenzcodes zurücksetzen ...
- Abonnement für n Benutzer kündigen ...
- Abmelden

Die Option **Kopieren** kopiert die Informationen für die gewählten Lizenzcodes in den Zwischenspeicher für die weitere Nutzung.

Die Option **n Lizenzcodes zurücksetzen** setzt die ausgewählten Lizenzcodes zurück. Nutzen Sie diese Option, um eine Lizenz wieder freizuschalten, wenn ein Benutzer die Firma verlässt. Sie können anschliessend den neuen Lizenzcode einem anderen Mitarbeiter versenden.

Die Option **Abonnement für n Benutzer kündigen** kündigt die ausgewählten Lizenzcodes für die Benutzer.

Wenn Sie ein anderes Abonnement-Konto verwalten möchten, wählen Sie **Abmelden** und melden Sie sich erneut.