

# Bedienen

Anleitungen für Merlin Project auf iOS

© 2020 - ProjectWizards GmbH

## Bedienen - Stand November 2020

Gliederung	1
Spalten	2
Gantt	4
Zeitskala	5
Mehrfachselektion	5
Zoomen	6
Widerrufen/Wiederholen	6
Widerrufen/Wiederholen auf dem iPhone	6
Widerrufen/Wiederholen auf dem iPad	7
Tastaturen	8

Diese Anleitung zeigt das Bedienen von Merlin Project auf iOS-Geräten.

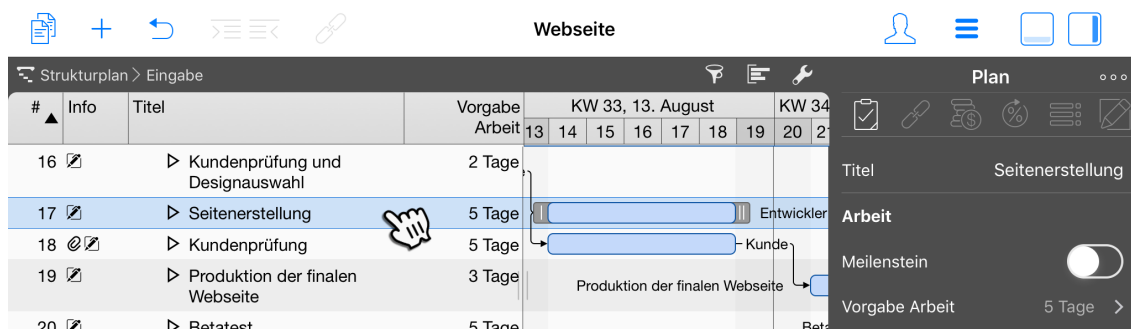


Nachfolgend wird das iPad stellvertretend für alle iOS-Geräte aufgeführt. Die Nutzung und Funktionsweise ist auf allen iOS-Geräten gleich.

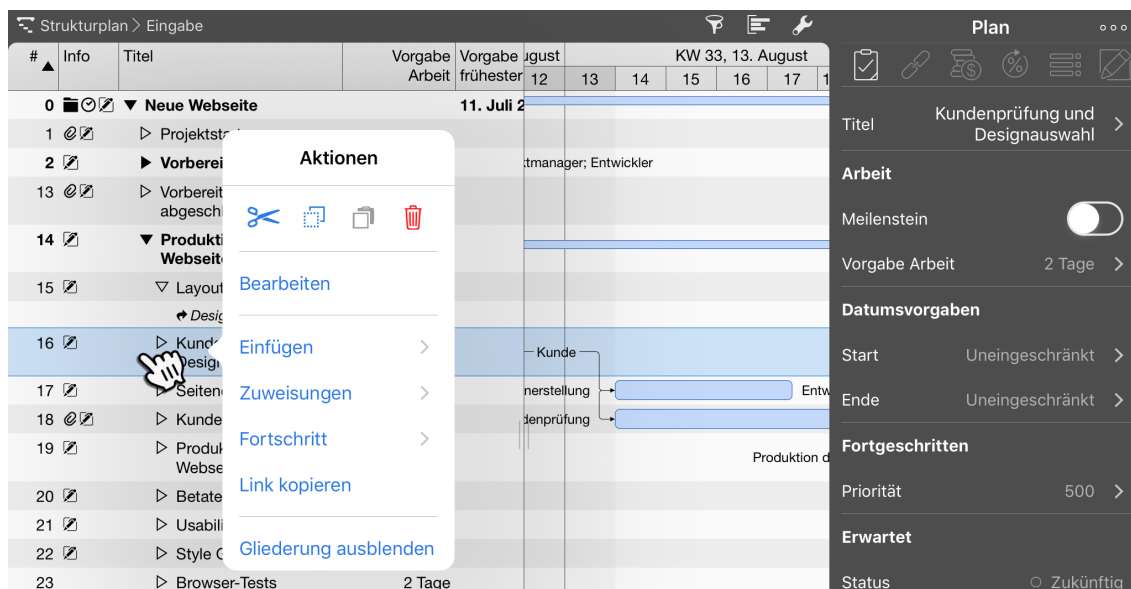
Das Bedienen von Merlin Project auf iOS-Geräten ist komplett an Gesten angepasst.

## Gliederung

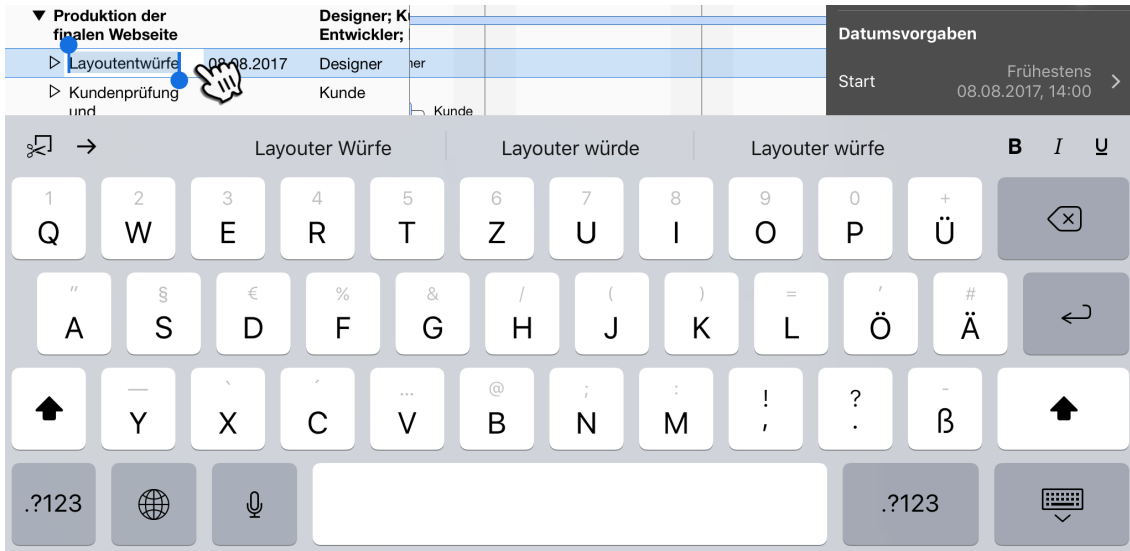
Zur Auswahl von Inhalten tippen Sie ein Mal auf eine Zeile.



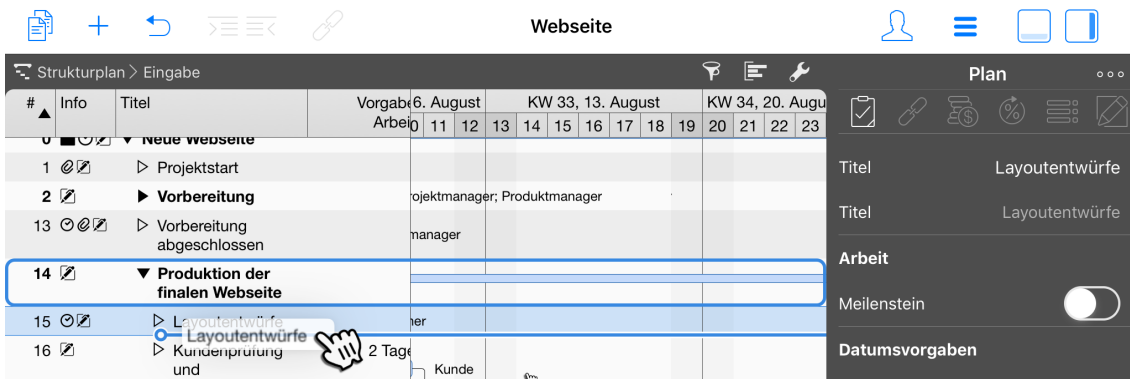
Tippen Sie auf eine bereits ausgewählte Zeile erneut, öffnet sich das Kontextmenü. Darin befinden sich diverse Optionen zur Bearbeitung der Inhalte. Im Kontextmenü befinden sich die vier Symbole zum Ausschneiden, Kopieren, Einfügen und Löschen von selektierten Inhalten.



Mit einem Doppeltipp auf einen Inhalt, erscheint die passende Tastatur für die Eingabe.

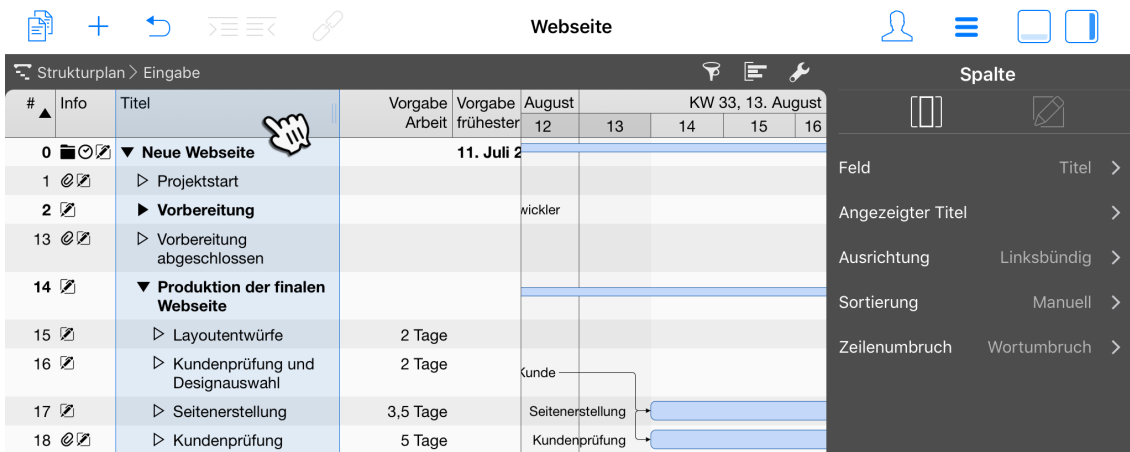


Die Inhalte lassen sich mit einer Berührung bewegen. Einfach den Finger auf einer bereits markierten Zeile belassen und wischen.

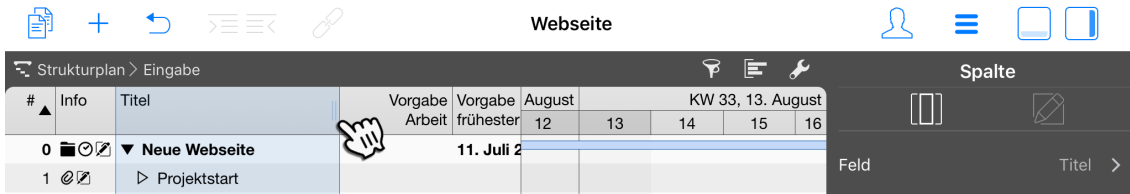


## Spalten

Mit einem Antippen in den Spaltenkopf wählen Sie die gesamte Spalte aus.



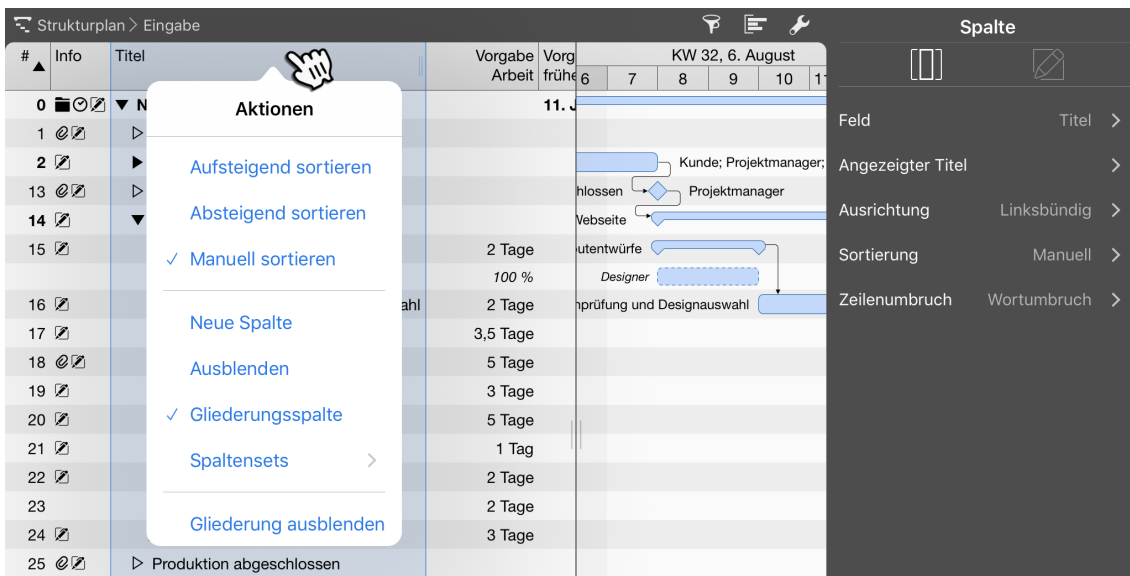
Die Breite der Spalte wird durch das Verschieben des Anfassers an der rechten Seite der Spalte verändert.



Mit einem Doppeltipp auf den Spaltenkopf passt sich die Breite der Spalte automatisch den Inhalten in der Spalte optimal an.



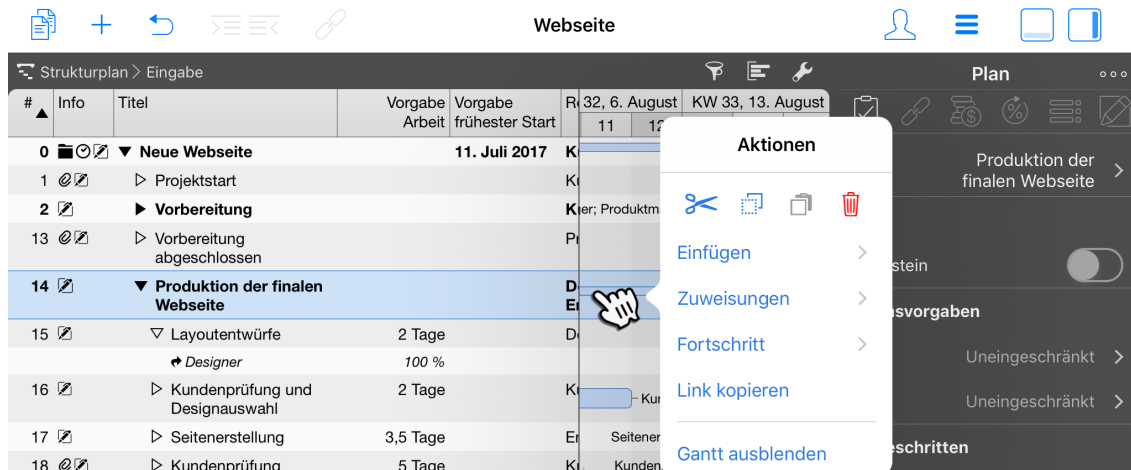
Halten Sie eine aktive Spalte gedrückt und wischen Sie mit dem Finger nach rechts oder links, lassen sich die Spalten anders anordnen.



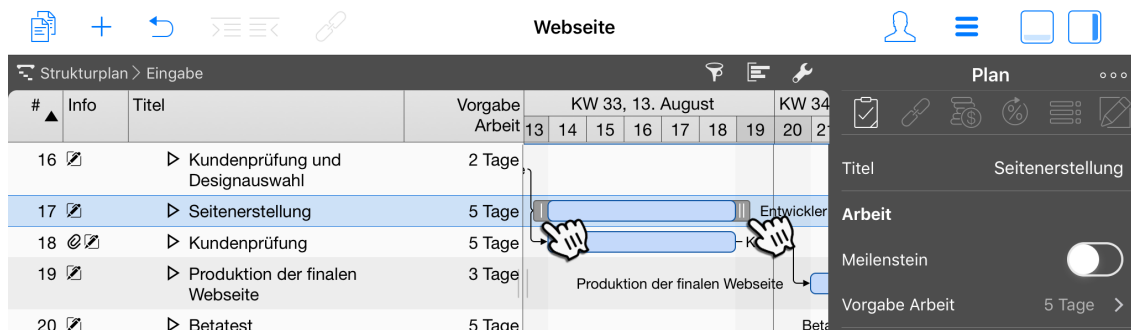
Ein Tipp auf eine bereits aktivierte Spalte öffnet das Kontextmenü "Aktion". Darin befinden sich diverse Optionen für das Bearbeiten der Spalte, das Erstellen einer neuen Spalten, Ausblenden der Spalte, Spaltensets sowie das Ausblenden der gesamten Gliederung.

## Gantt

Balken im Gantt-Diagramm lassen sich mit einem Antippen aktivieren. Ein erneutes Antippen blendet das Kontextmenü ein.



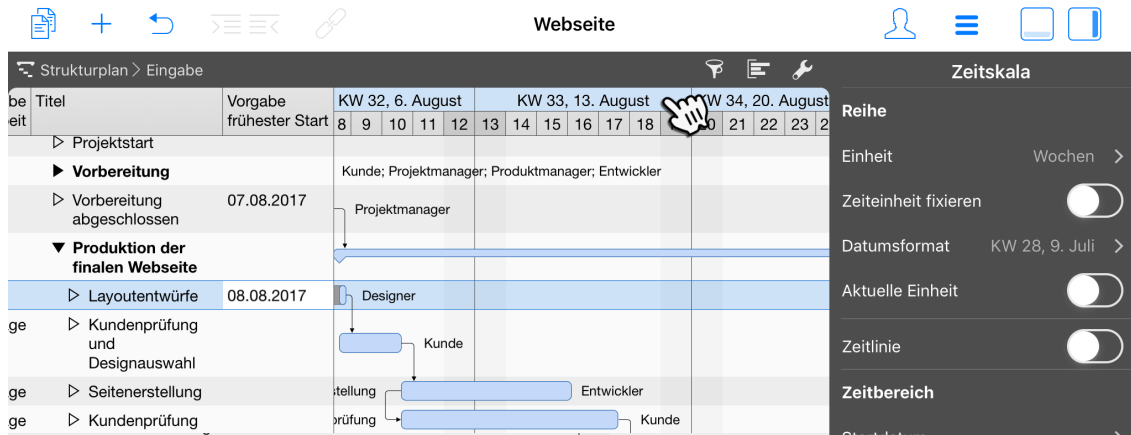
Zum Verschieben des Balkens, stehen zwei Anfasser parat. Bewegen Sie den ersten Anfasser (links mit einem vertikalen Strich), wird der Balken in der Zeitskala verschoben.



Bewegen Sie den zweiten Anfasser (rechts mit zwei vertikalen Strichen), wird die Länge des Balkens und somit die Arbeit verändert.

## Zeitskala

Tippen Sie auf die Zeitskala, wird der Zeitskala-Inspektor eingeblendet. Darin finden Sie diverse Optionen zum Bearbeiten der Zeitskala und weiterer damit zusammenhängender Funktionen.

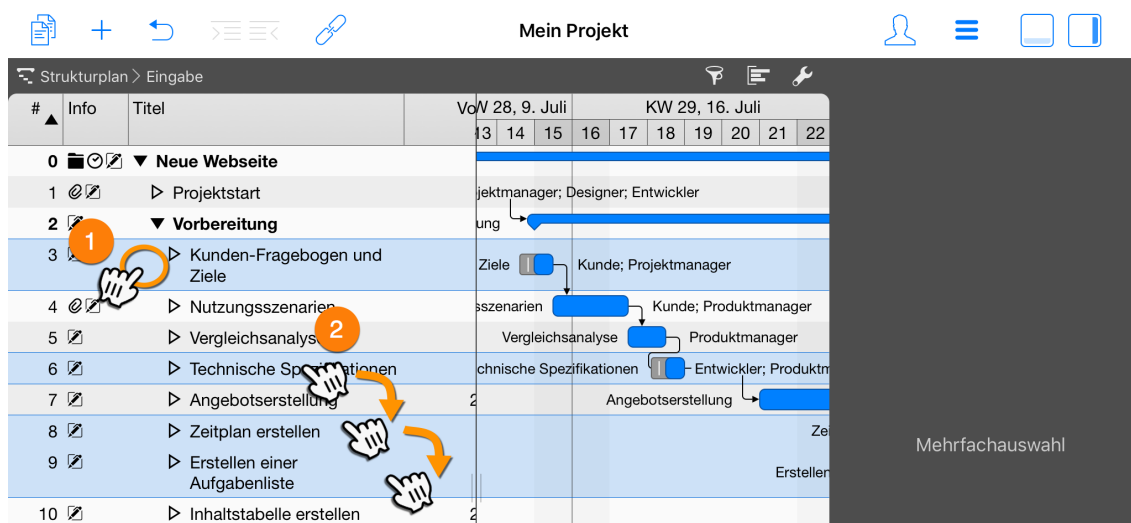


Zum Ändern der Zeitskala wischen Sie darüber mit dem Finger nach links (längere Zeiteinheiten) oder nach rechts (kürzere Zeiteinheiten).

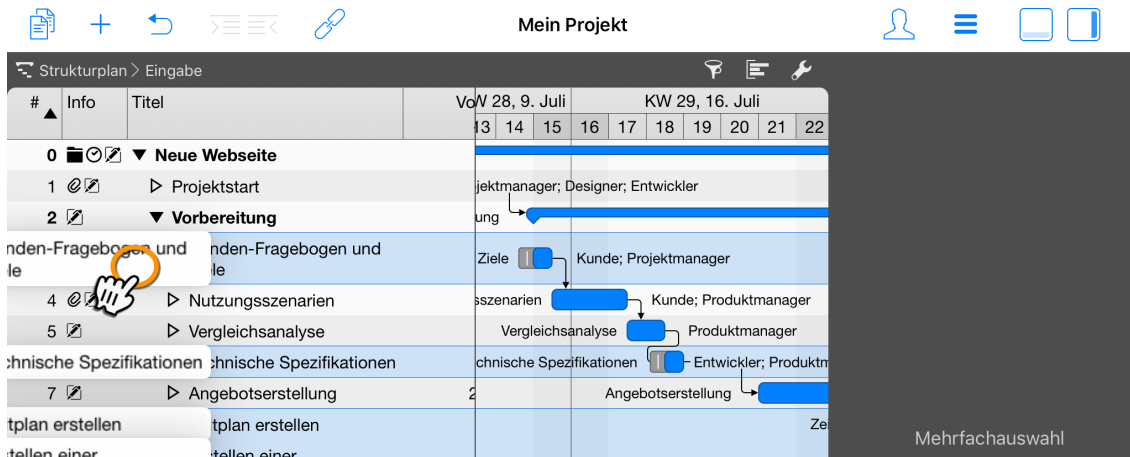
## Mehrfachselektion

Die Mehrfachselektion erleichtert Ihnen das gleichzeitige Arbeiten mit mehreren ausgewählten Objekten.

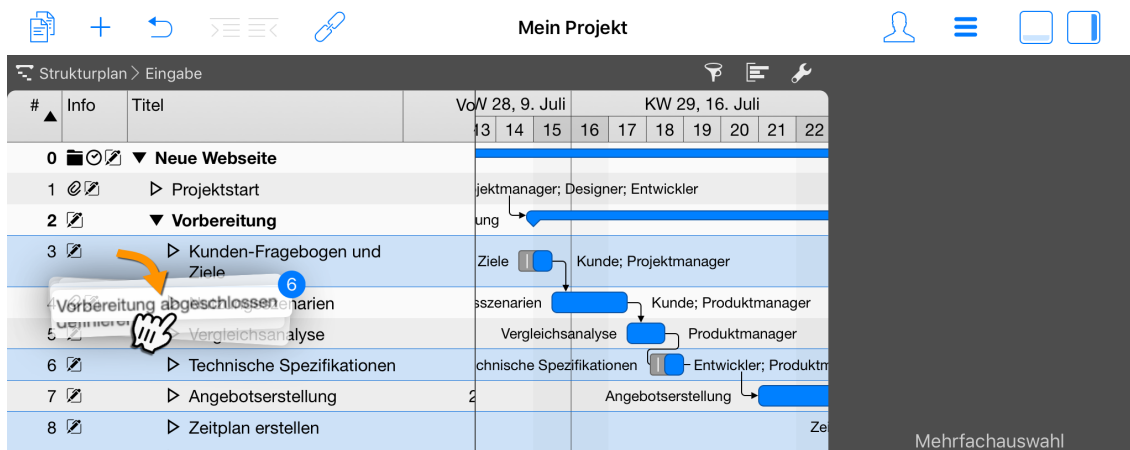
Tippen Sie ein Objekt an und halten es mit einem Finger fest (1), tippen Sie mit einem anderen Finger weitere Objekte an (2).



Das ist nützlich um beispielsweise gleichzeitig die getroffene Auswahl zu bearbeiten oder fürs gleichzeitige Verschieben mehreren Objekte innerhalb des Projekts.



Tippen Sie länger auf eines der selektierten Objekte und verschieben Sie nun die Auswahl, dabei erscheint die Anzahl aller gewählten Objekte.



## Zoomen



Mit der Pinch-Geste (zwei Finger) lassen sich die Ansichten und deren Inhalte vergrößern oder verkleinern.

## Widerrufen/Wiederholen

**Merlin Project auf iOS** unterstützt persistentes **Widerrufen**.

Das bedeutet, dass Sie zu jedem beliebigen Zeitpunkt alle Ihre Aktionen seit der Dokumenterstellung rückgängig machen können.

## Widerrufen/Wiederholen auf dem iPhone

Zum Widerrufen oder Wiederholen einer Aktion schütteln Sie das iPhone.



## Widerrufen/Wiederholen auf dem iPad

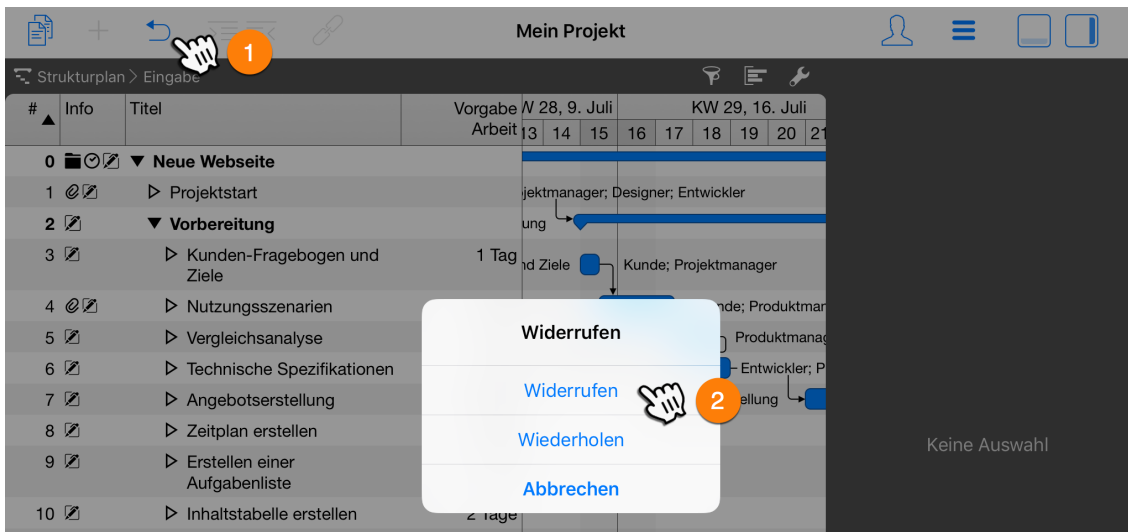
Zum Widerrufen einer Aktion tippen Sie auf das Pfeilsymbol (1) oder schütteln Sie das iPad (2).

Zum Wiederholen tippen und halten Sie das Pfeilsymbol.



Sobald Sie 'Widerrufen' aufrufen, wird auch ein 'Wiederholen' angeboten.

Nach dem Schütteln erscheint ein Fenster, in dem Sie eine oder beide Optionen zur Auswahl erhalten



## Tastaturen

Je nach Eingabewert erscheinen in Merlin Project eigene Tastaturen. Dies ist beispielsweise bei Datumswerten oder Zeitangaben der Fall.

The screenshot shows the Merlin Project interface with a task list and a numeric keypad. The task list includes:

#	Info	Titel	Vorgabe Arbeit	KW 33, 13. August	KW 34, 20. August
0	Neue Webseite				
1	Projektstart				
2	Vorbereitung	manager; Entwickler			
13	Vorbereitung abgeschlossen				
14	Produktion der finalen Webseite				
15	Layoutentwürfe	2 Tage			
16	Kundenprüfung und Designauswahl	2 Tage			
17	Seitenerstellung	3,5 Tage	Entwickler		
18	Kundenprüfung	5 Tage	Kunde		
19	Produktion der finalen Webseite	3 Tage	Produktion der finalen Webseite		

The numeric keypad below the task list includes options for units (fortlaufend, geschätzt, Anteil, Materialeinheiten) and time units (Jahre, Monate, Tage, Quartale, Wochen, Stunden, Minuten, Sekunden). It also features a numeric keypad (0-9) and buttons for 'Löschen', 'Fertig', and a keyboard icon.

Wählen Sie im Inspektor ein Textfeld aus, erscheint wie Abgebildet die passende Tastatur. Darin befinden sich links oben Symbole für Optionen wie "Ausschneiden" (Schere), "Kopieren" (zwei Rechtecke) oder "Einfügen" (Klemmbrett).

The screenshot shows the Merlin Project interface with a task list and a date picker. The task list includes:

15	Layoutentwürfe	2 Tage	D		
16	Kundenprüfung und Designauswahl	2 Tage	K	Kunde	
17	Seitenerstellung	3,5 Tage	E	Entwickler	
18	Kundenprüfung	5 Tage	K	Kunde	
19	Produktion der finalen Webseite	3 Tage	D		

The date picker below the task list shows the date '10. August 2017' and includes a numeric keypad (0-9) and buttons for 'Fixiert', 'Löschen', 'Weiter', and a keyboard icon.

Verwenden Sie die Pfeile links oberhalb der Tastatur zum Springen zwischen einzelnen

Spalteneinträgen.

Die gekrümmten Pfeile steuern die Optionen "Rückgängig" und "Erneut". Das Symbol dazwischen ist für das Einfügen von Informationen aus der Zwischenablage.