



# Inhalte

Anleitungen für Merlin Project Express

© 2020 - ProjectWizards GmbH

## Inhalte - Stand September 2020

Import	1
Ablage > Öffnen	1
Bewegen mit der Maus	2
Inhalte aus Vorlagen	3

In dieser Anleitung finden Sie grundlegende Informationen darüber, wie Sie Inhalte in Merlin Project Express einfügen können.

Ein Projekt benötigt Inhalte. Diese Inhalte lassen sich [manuell einfügen](#), aus Vorlagen, der Bibliothek oder unterschiedlichen Dokumenten übernehmen.



Die **Bibliothek** ist eine Funktion, die nur in Merlin Project und nicht in Merlin Project Express zur Verfügung steht.

## Import

Merlin Project Express unterstützt die wichtigsten Dateiformate für den Import:

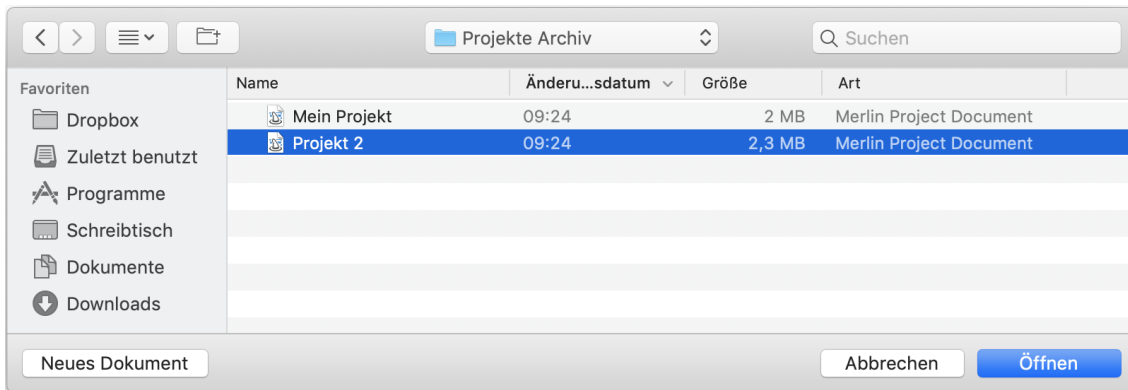
- CSV Text (für den Import von EXCEL Dateien)
- ics (iCalendar Dateien)
- Merlin 2
- Microsoft Project (.mpp Dateien aus MS Project 2003, 2007, 2010, 2013 und 2016 sowie XML und MPX)
- MindManager / FreeMind / NovaMind 4 & NovaMind 5
- Omniplan 2
- OPML
- Merlin Project XML

Es gibt unterschiedliche Wege neue Inhalte zu importieren:

- [Ablage > Öffnen](#)
- [Bewegen mit der Maus](#)

## Ablage > Öffnen

Rufen Sie **Ablage** → **Öffnen ...** auf. Es öffnet vorhandene Dokumente. Wird das ausgewählte **Format** unterstützt, importiert Merlin Project Express die Inhalte in einem neuen Dokument.



## Bewegen mit der Maus

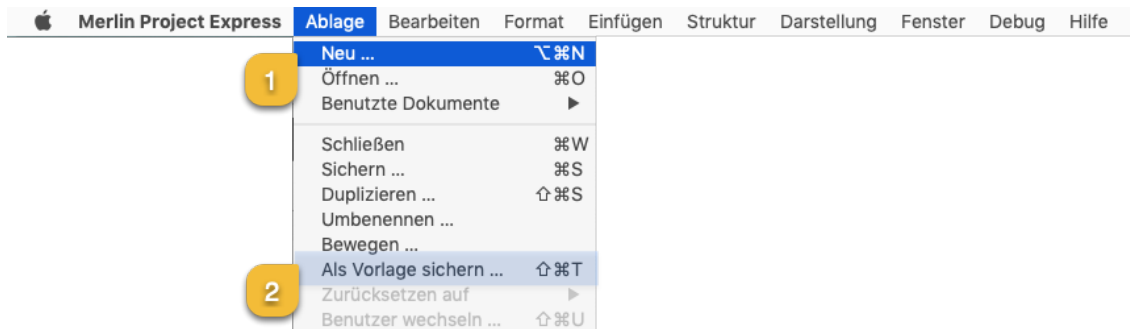
Bewegen Sie ein vorhandenes Dokument direkt auf das Merlin Project Express Programmsymbol. Merlin Project Express importiert die Inhalte in einem neuen Dokument.

Bewegen Sie ein vorhandenes Dokument in ein bereits geöffnetes Projekt-Fenster, so wird der Inhalt darin eingefügt.

## Inhalte aus Vorlagen

Mit **Vorlagen** gestaltet sich das Arbeiten mit wiederkehrenden Inhalten einfacher. Sie eignen sich für die schnelle Erstellung neuer Projekte.

Eine Vielzahl von Vorlagen befindet sich im Menü **Ablage** → **Neu ...** (1).



Selbsterstellte Projekte lassen sich für die spätere Verwendung als **Vorlagen** sichern. Wählen Sie **Ablage** → **Als Vorlage sichern ...** (2), um aus einem Projekt eine eigene **Vorlage** zu erstellen.