



Ressourcen

Anleitungen für Merlin Project Express

© 2020 - ProjectWizards GmbH

Ressourcen - Stand September 2020

Erstellen von Ressourcen	1
Was sind Ressourcen	1
Ressourcen erstellen	2
Ressourcenquelle benutzen	3
Zuweisungen erstellen	5

Erstellen von Ressourcen

Diese Anleitung zeigt Ihnen wie man in Merlin Project Express Ressourcen erstellt und zuweist.

Was sind Ressourcen

Ressource ist ein Begriff für Personen, Materialien und Ausrüstung, die im Projekt verwendet werden.

In Merlin Project Express sind folgende **Ressourcentypen** möglich:

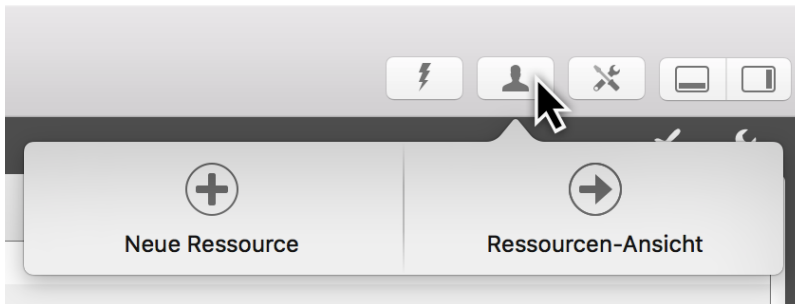
- **Person** (aktiv oder inaktiv am Projekt beteiligt)
- **Material**
- **Firma**
- **Ausrüstung**



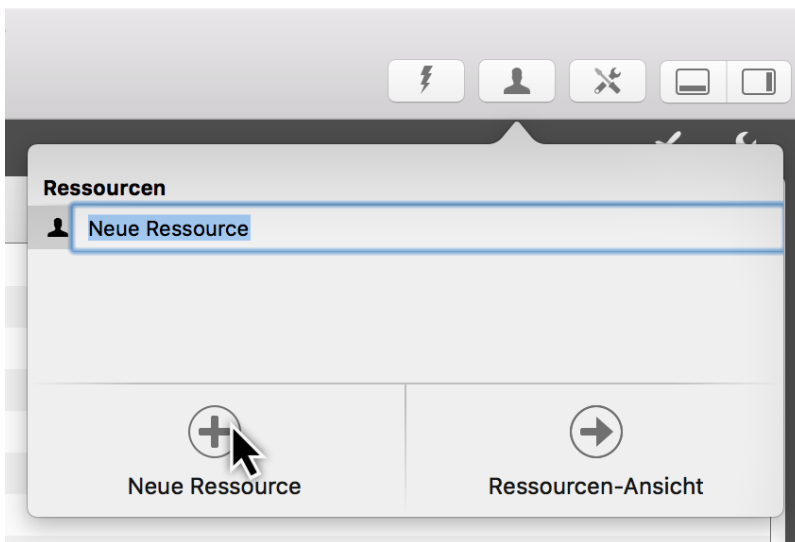
Der standardmäßig erstellte **Ressourcentyp** ist die Ressource **Person**.

Ressourcen erstellen

Das Symbol **Ressourcen** öffnet ein *Pop-Up*-Fenster, das **Ressourcenquelle** genannt wird, in dem alle Ressourcen Ihres Projektes aufgelistet sind.



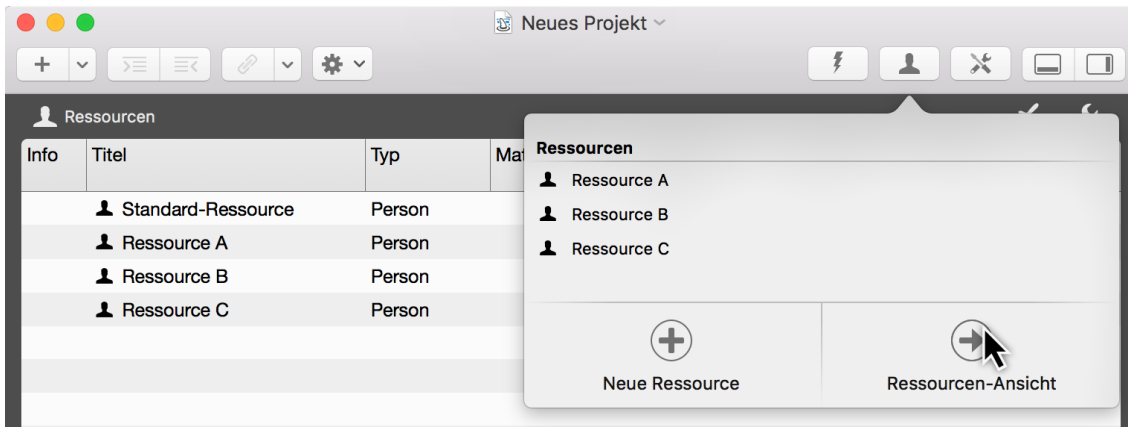
In der **Ressourcenquelle** lassen sich neue Ressourcen mit einem Mausklick auf **Neue Ressource** schnell im Projekt erstellen.



Ressourcenquelle benutzen

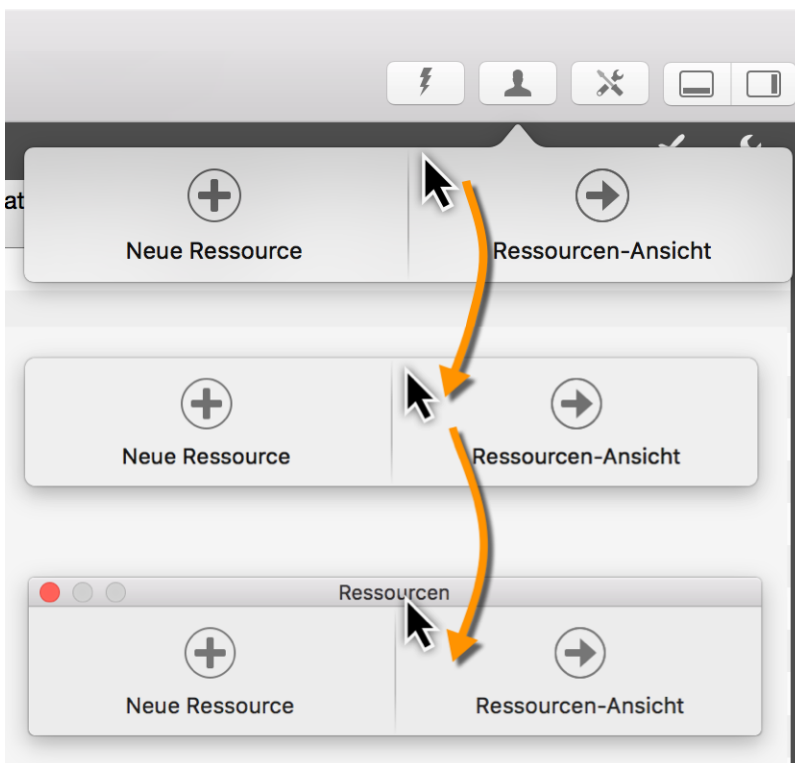
Die **Ressourcenquelle** eignet sich für die schnelle Übersicht von bereits vorhandenen Ressourcen im Projekt.

Für mehr Informationen über Ihre Ressourcen und für eine detailliertere Bearbeitung derer Werte klicken Sie auf **Ressourcen-Ansicht**. Merlin Project Express blendet schnell [diese Ansicht](#) ein.



Wechseln Sie in die **Ressourcen-Ansicht**, um ein Bild für Ihre Ressource einzufügen.

Die **Ressourcenquelle** lässt sich als eigenständiges Fenster verwenden. Bewegen Sie das Fenster mit dem Mauszeiger nach unten.





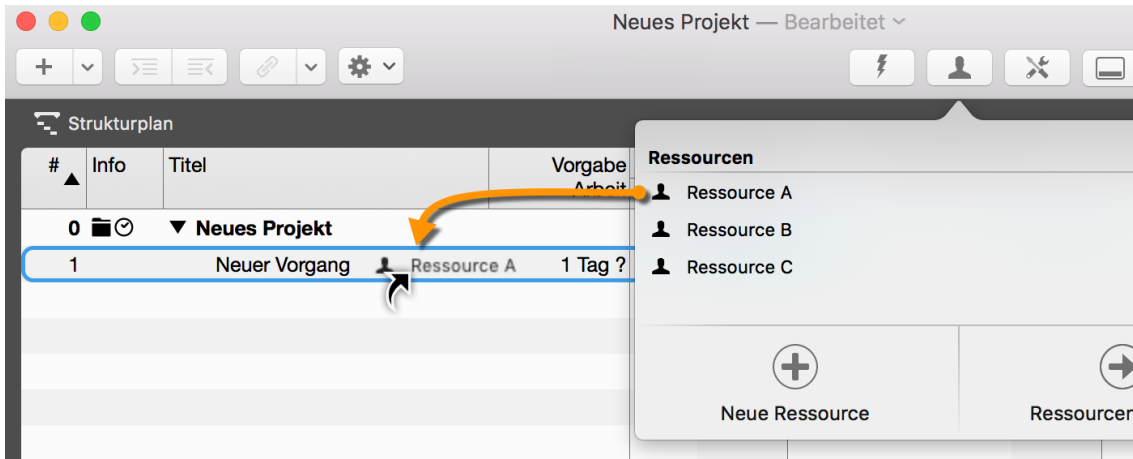
Mit der **F4**-Taste oder über das Menü **Fenster** wird die **Ressourcenquelle** schnell als eigenständiges Fenster ein- und ausgeblendet.

Zuweisungen erstellen

Bewegen Sie eine **Ressource** aus der **Ressourcenquelle** auf einen Vorgang, Gruppe oder Meilenstein. Es wird automatisch eine **Zuweisung** erstellt.



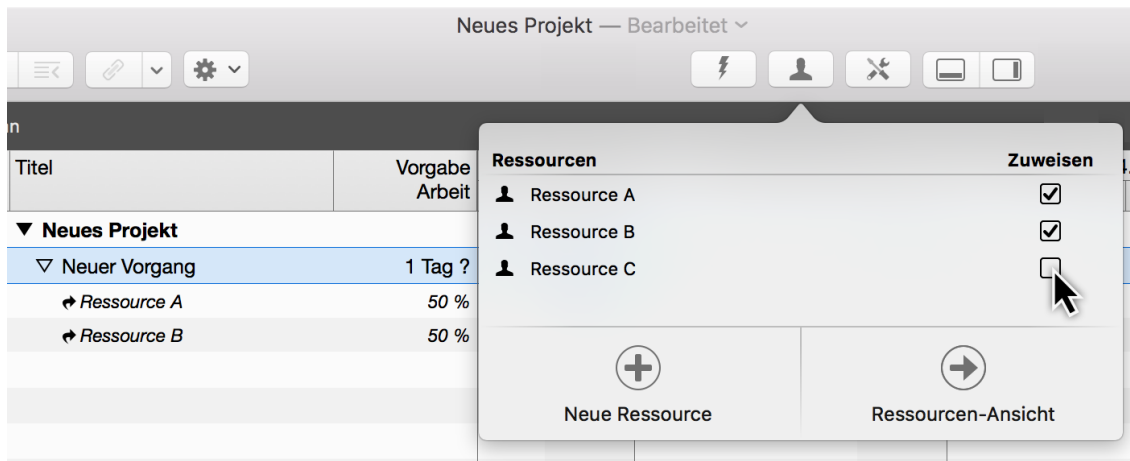
Eine zum Vorgang zugewiesene **Ressource** nennt man **Zuweisung**. Diese Ressource übernimmt die Arbeit an dem ihr zugewiesenen Vorgang im Projekt.



Die Zuweisungen sind an dem **weißen Dreieck** erkennbar. Es lassen sich mehrere Zuweisungen zum einem Vorgang erstellen. Diese teilen sich automatisch die Arbeit.

#	Info	Titel	Vorgabe Arbeit
0	📁🕒	▼ Neues Projekt	
1		▼ Neuer Vorgang	1 Tag ?
		▼ Ressource A	50 %
		↻ Ressource B	50 %

Bei selektierten Vorgängen in einer Ansicht, erscheint in der **Ressourcenquelle** die Option **Zuweisen**. Damit lassen sich durch das Setzen eines Häkchens weitere Ressourcen schnell als Zuweisungen zum Vorgang hinzufügen.



Entfernt man das Häkchen, wird die **zugewiesene Ressource** ebenfalls vom Vorgang entfernt.



Über das Menü **Einfügen** → **Zuweisung** oder den dazugehörigen Tastaturkürzbefehl **alt + cmd + A** lassen sich automatisch neue Zuweisung für die selektierten Vorgänge erstellen.