

# Verknüpfen

Anleitungen für Merlin Project Express

© 2020 - ProjectWizards GmbH

## Verknüpfen - Stand September 2020

Weshalb Verknüpfen	1
Verknüpfungen erstellen	1
Alternativen	2
Verknüpfungen trennen	3
Inspektor Abhängigkeit	4
Puffer in Verknüpfungen	4

Diese Anleitung zeigt wie man in Merlin Project Express Abhängigkeiten schafft.

## Weshalb Verknüpfen

Das verbinden von Inhalten im Projekt hat ein Ziel, die Reihenfolge, in der sich die Vorgänge logisch abarbeiten lassen, zu bestimmen.

#	▲	Info	Titel	Nachfolger	Vorgänger	Woche 1			
						14	15	16	17
0	📁🕒	▼	<b>Mein Projekt</b>			Mein Projekt			
1			Vorgang A	2		Vorgang A			
2			Vorgang B	1		Vorgang B			

**Beispiel:** Erst wenn **Vorgang A** zu ende (fertiggestellt) ist, kann **Vorgang B** beginnen. Vorgang A ist der Vorgänger von Vorgang B dem Nachfolger.

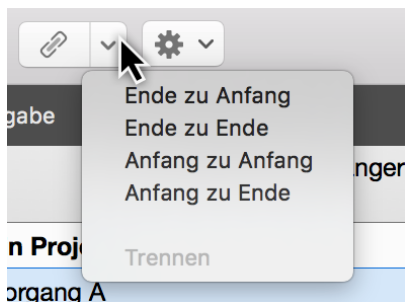
## Verknüpfungen erstellen

Vorhandene Vorgänge im Projekt lassen sich verknüpfen. Beim Verknüpfen entstehen Abhängigkeiten, die eine logische Reihenfolge bestimmen.

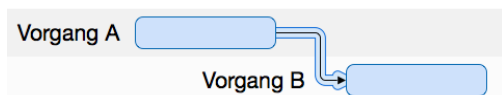
Wählen Sie mindestens zwei Vorgänge, die Sie miteinander verknüpfen möchten.



In der Symbolleiste befindet sich die Schaltfläche **Verknüpfen**. Klickt man auf den **Pfeil** rechts neben dem **Verknüpfen**-Symbol, erscheint die Auswahl der Möglichen Verknüpfungsarten sowie die Option zum **Trennen** von vorhandenen Verknüpfungen.



Klicken Sie auf **Verknüpfen** oder verwenden den Tastaturkürzbefehl **ctrl + cmd + L** für die Verknüpfungsart **Ende zu Start**. Die beiden Vorgänge sind nun mit einem **Pfeil** miteinander verknüpft.

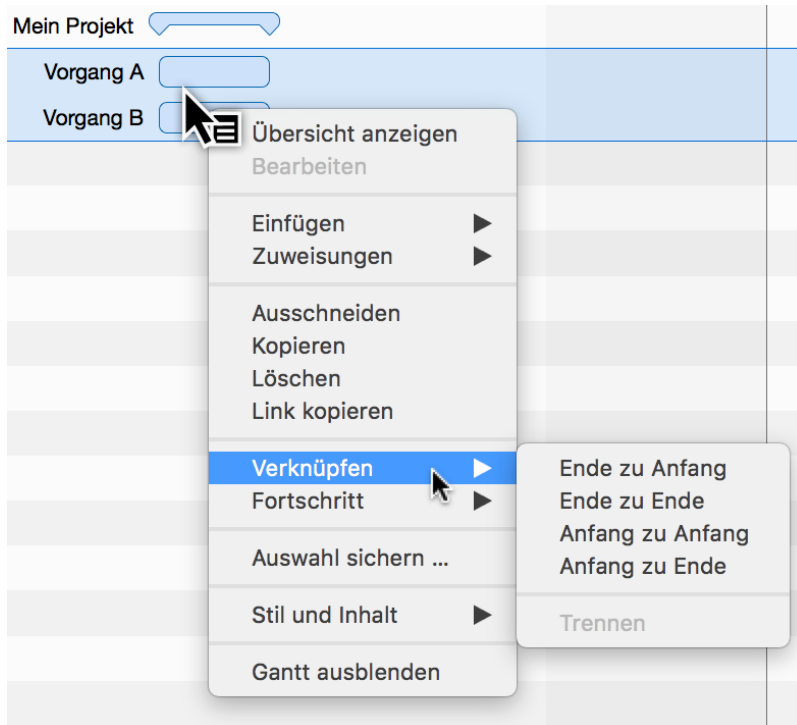


## Alternativen

Alle Wege führen nach Rom, so auch die verschiedenen Möglichkeiten für die Erstellung von Verknüpfungen.

### Menü und Kontextmenü

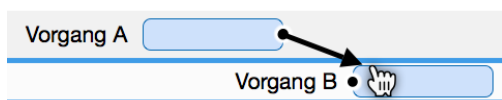
Im Menü **Struktur** → **Verknüpfen** befinden sich die gleichen Optionen.



Mit einem sekundären Mausklick auf ausgewählte Inhalte erscheint das **Kontextmenü**. Darin befindet sich die Option **Verknüpfen** mit den vier **Verknüpfungsarten**.

### Verknüpfen mit Maus

Die Verknüpfungen lassen sich auch mithilfe der Maus direkt im Gantt-Diagramm erstellen. Halten Sie die **alt**-Taste gedrückt, bewegen Sie den Mauszeiger auf einen Vorgangsbalken oder Meilenstein.



Der kleine **schwarzen Punkt** erscheint auf dem Vorgang. Bewegen Sie die Maus, bei gleichzeitig gedrückter **alt**-Taste, auf einen weiteren Vorgang (Nachfolger).

Beim Loslassen der Maustaste wird die Verknüpfung erstellt.

## Verknüpfen mit Spalten

In den Spalten **Vorgänger** oder **Nachfolger** sieht man die **Vorgangsnummern** (#) der Vorgänger bzw. Nachfolger.

# ▲	Info	Titel	Vorgänger	Nachfolger
0	📁🕒	▼ Neues Projekt		
1		Neuer Vorgang		
2		Neuer Vorgang		
3		Neuer Vorgang		

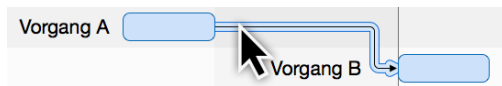
Tragen Sie in die Spalten einen Wert, wird automatisch eine Verknüpfung zu dem Vorgänger oder Nachfolger erstellt.



Die Spalte **Nachfolger** ist standardmäßig nicht aktiviert.

## Verknüpfungen trennen

Zum Trennen von Verknüpfungen, selektieren Sie eine Verknüpfungslinie mit einem Mausclick und drücken die **Löschtaste** auf der Tastatur.



Bei mehreren zu löschenden Verknüpfungen, selektiert man alle Vorgänge und verwendet die Option **Trennen** in einem der **Verknüpfen**-Menüs.

## Inspektor Abhängigkeit

Selektieren Sie eine Verknüpfung, erscheint der Inspektor **Abhängigkeit**.

Die im Inspektor enthaltenen Optionen sind zuständig für die **Abhängigkeit** der verknüpften Vorgänge, Gruppen und Meilensteine.

Abhängigkeit

▼ Vorgänger →

Vorgang # 1

Titel Vorgang A

▼ Nachfolger →

Vorgang # 2

Titel Vorgang B

Art Ende zu Start

Puffer

Erwartet kritisch ja

Geplant kritisch ja

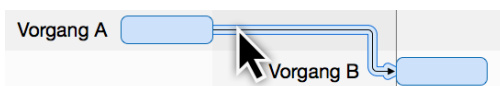
An dieser Stelle lassen sich die Vorgänger und Nachfolger anpassen und zudem schnell im Projekt mit einem Mausklick auf den **Pfeil** auffinden.

Im Klappenmenü **Art** stehen die **Verknüpfungsarten** zur Auswahl. Hiermit ändert man die aktuelle Verknüpfung:

- **Ende zu Start**
- **Ende zu Ende**
- **Start zu Start**
- **Start zu Ende**

## Puffer in Verknüpfungen

Mit einem Mausklick auf eine **Verknüpfungslinie** rufen Sie den **Inspektor** für die Abhängigkeit auf.



Tragen Sie in das Feld **Puffer** einen beliebigen Zeitwert ein, damit verlängern Sie die Abhängigkeit zwischen den miteinander verknüpften Vorgängen.

Wird ein **negativer** Zeitwert eingetragen, bewegt sich die Abhängigkeit und somit der verknüpfte Vorgang in der Zeitlinie um den eingetragenen Pufferwert zurück. Tragen Sie zum Beispiel **-2 Tage** in das Feld **Puffer** ein.



**Puffer** lassen sich manuell in den Spalten **Vorgänger** oder **Nachfolger** eintragen.

# ▲	Info	Titel	Vorgänger	Nachfolger
0	📁🕒	▼ Mein Projekt		
1		Vorgang A		5EA+2 Tage
2		Vorgang B		
3		Vorgang C		
4		Vorgang D		
5		Vorgang E	1EA+2 Tage	

**Beispiel:** Tragen Sie bei einem Vorgang in die Spalte **Nachfolger** den Wert **5EA+2 Tage** ein wird eine **Ende zu Start**-Verknüpfung mit dem **Vorgang #5** erstellt und einem Puffer von **2 Tagen**.

**Vorgang #5** erhält automatisch den Eintrag **1EA+2Tage** in der Spalte **Vorgänger**.