

Download, Test & Abonnieren

Anleitungen für Merlin Project Express

© 2019 - ProjectWizards GmbH

Download, Test & Abonnieren - Stand August 2019

Hilfe und Unterstützung	1
Systemvoraussetzungen	2
Installation und Testphase	2
14-Tage-Test	2
Abonnement	3
Merlin Project Express > Abonnement	4

Herzlich Willkommen!

Danke, dass Sie sich für **Merlin Project Express**, den kleinen Bruder von [Merlin Project](#), entschieden haben!

Die Anleitungen für **Merlin Project Express** helfen Ihnen sich schnell zu Recht zu finden. Sie erhalten grundlegende und weiterführende Infos.

Alle verfügbaren Anleitungen finden Sie auf unserer Webseite im Bereich [Support > Handbücher](#).

Die einzelnen Anleitungen sind mit Erklärungen, Referenzen und Beispielen versehen. Damit wird sichergestellt, dass das Bedienungsprinzip und die vorhandenen Möglichkeiten des Programms einfach und schnell erlernbar sind.

Hilfe und Unterstützung

Verwenden Sie die eingebaute Hilfe im Menü **Hilfe**.



Weitere Hilfe und Unterstützung erhalten Sie auf unserer Webseite im Bereich Support: www.projectwizards.net oder beim Support per E-Mail support@projectwizards.net

Systemvoraussetzungen

Merlin Project Express benötigt einen **Apple Mac mit Intel-Prozessor** und **macOS 10.11.6** als Mindestvoraussetzung.

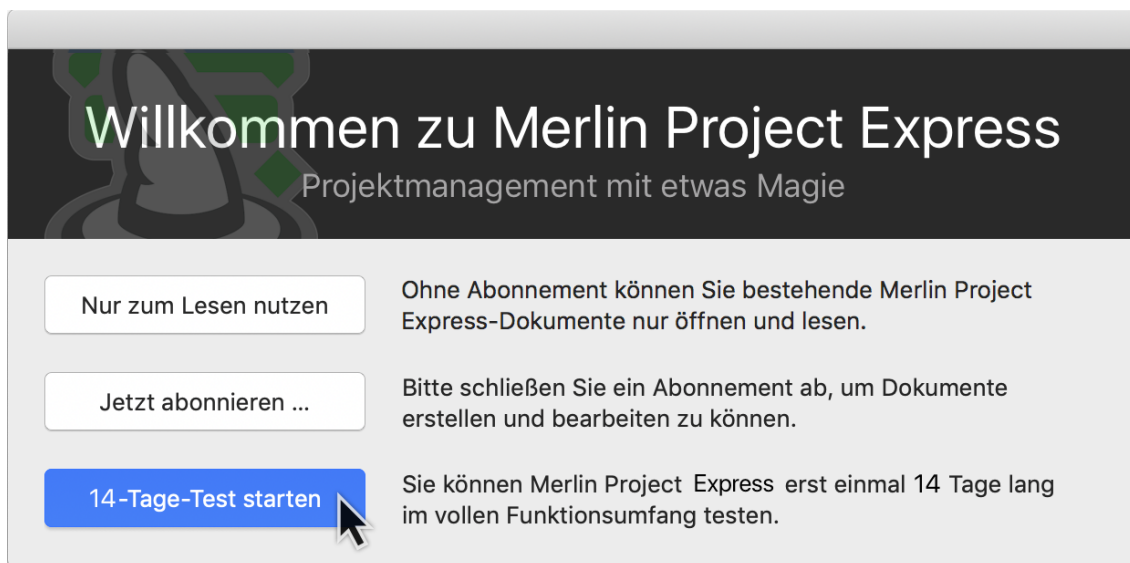
Installation und Testphase

Mit [diesem Link](#) gelangen Sie schnell und einfach zu unserer Webseite. Hier stehen Ihnen alle unsere Produkte und weiterführende Informationen zur Verfügung.

Klicken Sie auf [Merlin Project Express](#) und laden Sie das Programm über den Mac App Store, oder SETAPP.

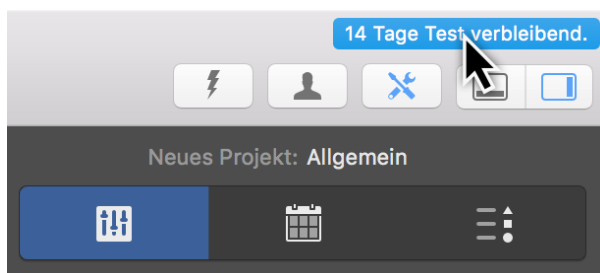
14-Tage-Test

Testen Sie Merlin Project Express kostenlos und uneingeschränkt. Beim ersten Start des Programms erscheint der abgebildete Hinweis.



Die Testphase erlaubt es Ihnen, Merlin Project Express in einem Zeitraum von **14 Tagen**, ab dem ersten Programmstart, im vollen Umfang auszuprobieren.

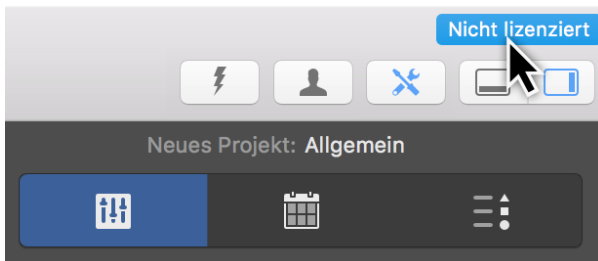
Im oberen rechten Eck des Programmfensters erscheint bei der 14-Tage-Testphase ein Hinweis. Diesem Hinweis entnehmen Sie die noch vorhandene Anzahl der fortlaufenden Tage für die Testphase.



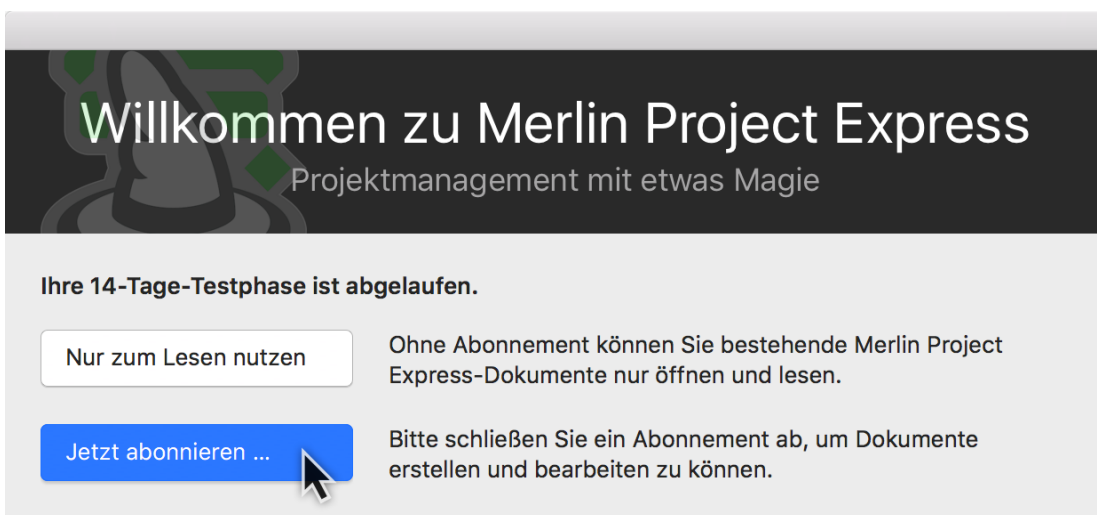
Nach Ablauf der Testphase lassen sich Projektdateien öffnen und betrachten aber nicht mehr bearbeiten. Zum erneuten Bearbeiten der Projekte wird ein Abo benötigt.

Abonnement

Öffnen Sie Merlin Project Express nach Ablauf der Testphase, erscheint ein Hinweisdialog.



Klicken Sie auf **Nicht lizenziert** erscheint das abgebildete Hinweisfenster.



Klicken Sie auf **Jetzt abonnieren** gelangen Sie automatisch zum Dialog [Abonnement](#).

Mit einem Mausklick auf **Nur zum Lesen verwenden** lässt sich Merlin Project Express nur zum Öffnen und Lesen von Merlin Project Dokumenten verwenden.

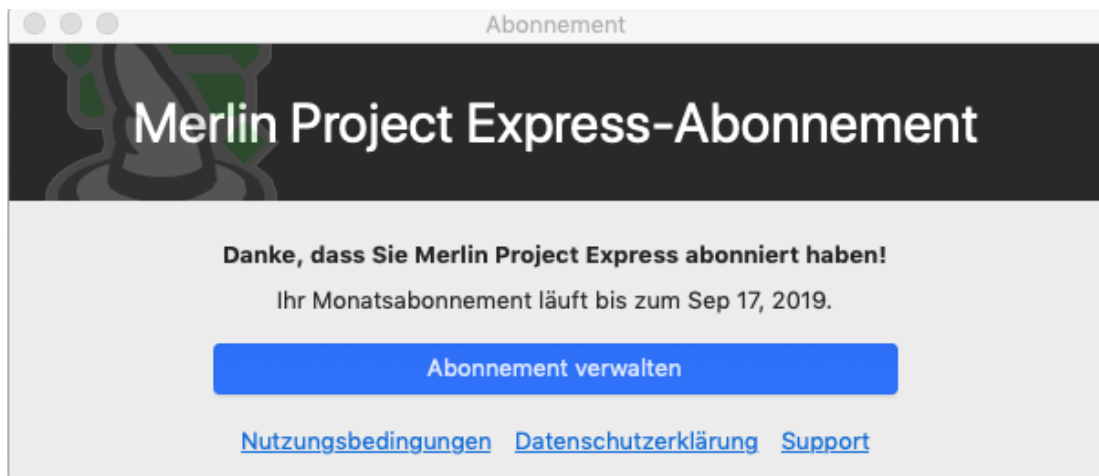
Merlin Project Express > Abonnement

Im Menü **Merlin Project Express > Abonnement** stehen Ihnen alle Optionen für das Abonnement zur Verfügung.



Ihr Abonnement wird durch den Service verwaltet, bei dem Sie es abgeschlossen haben, also Apple App Store oder Setapp.

Für Informationen des laufenden Abonnements klicken Sie auf **Abonnement verwalten**.



Sie können ein laufendes Abonnement jederzeit kündigen und bei Bedarf ein neues beginnen.